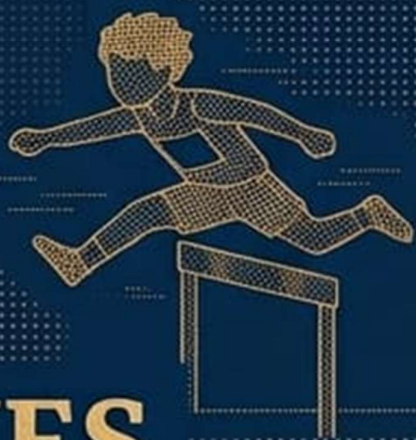


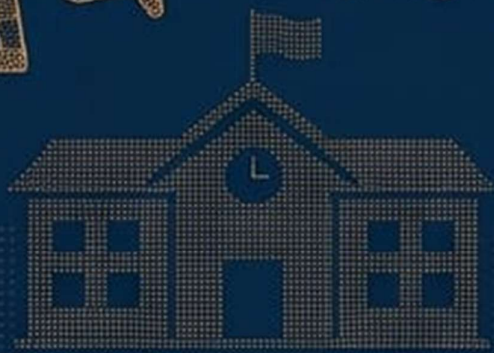
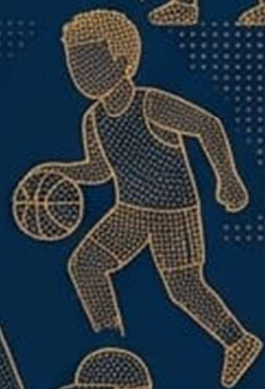
BHARTIYA SHIKSHA BOARD

(A National Board For School Education)



GUIDELINES FOR SPORTS AND GAMES

(2026-27)



अनुक्रमणिका (Index)

क्रम संख्या	विवरण (Description)	पृष्ठ संख्या
1.	प्रस्तावना (Introduction)	3
2.	भारतीय शिक्षा बोर्ड की दृष्टि (Vision)	4
3.	भारतीय शिक्षा बोर्ड का मिशन (Mission)	4
4.	सामान्य नियम एवं विनियम (General Rules)	5
5.	आयु वर्ग एवं पात्रता नियम (Eligibility Criteria)	5
6.	पंजीकरण प्रक्रिया एवं आवश्यक दस्तावेज	6
7.	प्रतियोगिता संचालन प्रणाली (Tournament Format)	6
8.	आचार संहिता एवं अनुशासनात्मक प्रावधान	6
9.	आपत्ति (प्रोटेस्ट) एवं अपील प्रक्रिया	6
10.	स्वास्थ्य एवं सुरक्षा संबंधी दिशा-निर्देश	7
10.1	एथलेटिक्स (Athletics)	8-14
10.2	शतरंज (Chess)	15-19
10.3	हैंडबॉल (Handball)	20-24
10.4	खो-खो (Kho-Kho)	25-28
10.5	कुश्ती (Wrestling)	29-32
10.6	वॉलीबॉल (Volleyball)	33-37
10.7	बैडमिंटन (Badminton)	38-43
10.8	कबड्डी (Kabaddi)	44-51
10.9	बास्केटबॉल (Basketball)	52-57
10.10	जूडो (Judo)	58-61
10.11	मल्लखम्ब (Mallakhamb)	62-66
10.12	योगासन (Yogasana)	67-73
10.13	फुटबॉल (Football)	74-81

प्रस्तावना

भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) राष्ट्रीय खेल नियमावली एवं विनियम

भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) का उद्देश्य विद्यार्थियों के सर्वांगीण विकास हेतु ऐसी शिक्षा एवं गतिविधियों को प्रोत्साहित करना है, जिनसे उनमें अनुशासन, नेतृत्व क्षमता, नैतिक मूल्यों, टीम भावना, शारीरिक दक्षता तथा राष्ट्रभाव का विकास हो। खेल शिक्षा इसी उद्देश्य का एक महत्वपूर्ण आधार है।

विद्यालय स्तर पर आयोजित विभिन्न खेल प्रतियोगिताओं में पारदर्शिता, निष्पक्षता, समान अवसर तथा उच्च तकनीकी मानकों को सुनिश्चित करने के लिए "भारतीय शिक्षा बोर्ड राष्ट्रीय खेल नियमावली एवं विनियम" का यह संस्करण तैयार किया गया है।

इस नियमावली में एथलेटिक्स, कबड्डी, खो-खो, हैंडबॉल, वॉलीबॉल, बास्केटबॉल, बैडमिंटन, शतरंज, कुश्ती सहित बोर्ड द्वारा आयोजित विभिन्न खेलों के लिए आयु-पात्रता, खेल मैदान, उपकरण, टीम गठन, प्रतियोगिता प्रणाली, खेल संचालन, अंक प्रणाली, अनुशासन, सुरक्षा मानकों तथा तकनीकी नियमों का विस्तृत एवं व्यवस्थित विवरण सम्मिलित किया गया है।

यह नियमावली भारतीय शिक्षा बोर्ड द्वारा आयोजित समस्त विद्यालयी खेल प्रतियोगिताओं के संचालन हेतु एक आधिकारिक मार्गदर्शिका (Official Reference Manual) के रूप में तैयार की गई है। प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालयों, खिलाड़ियों, प्रशिक्षकों, टीम प्रबंधकों, निर्णायकों, तकनीकी अधिकारियों तथा आयोजन समितियों के लिए इन नियमों एवं विनियमों का पालन अनिवार्य होगा।

भारतीय शिक्षा बोर्ड समय-समय पर राष्ट्रीय एवं अंतरराष्ट्रीय खेल महासंघों, भारत सरकार तथा अन्य सक्षम प्राधिकरणों द्वारा जारी दिशा-निर्देशों के अनुरूप आवश्यक संशोधन एवं अद्यतन करने का अधिकार सुरक्षित रखता है। किसी भी प्रकार के विवाद अथवा नियमों की व्याख्या की स्थिति में भारतीय शिक्षा बोर्ड एवं उसकी अधिकृत तकनीकी समिति का निर्णय अंतिम एवं सर्वमान्य होगा।

हमें पूर्ण विश्वास है कि यह नियमावली विद्यालयी खेल प्रतियोगिताओं के सफल, पारदर्शी, अनुशासित एवं गुणवत्तापूर्ण संचालन में महत्वपूर्ण भूमिका निभाएगी तथा विद्यार्थियों में खेल भावना, नेतृत्व, अनुशासन, राष्ट्रप्रेम एवं उत्कृष्टता की भावना को सुदृढ़ करेगी।

"खेल केवल प्रतियोगिता नहीं, बल्कि चरित्र निर्माण, अनुशासन, आत्मविश्वास और राष्ट्र निर्माण का सशक्त माध्यम है।"

भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB)

दृष्टि (Vision)

भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) का उद्देश्य भारतीय ज्ञान परंपरा, सांस्कृतिक विरासत, नैतिक मूल्यों एवं सनातन जीवन-दर्शन पर आधारित ऐसी समग्र एवं गुणवत्तापूर्ण शिक्षा व्यवस्था का निर्माण करना है, जो आधुनिक वैज्ञानिक ज्ञान, नवाचार एवं वैश्विक दृष्टिकोण के साथ समन्वित हो।

बोर्ड की दृष्टि ऐसे विद्यार्थियों का निर्माण करना है जो वैज्ञानिक सोच, तार्किक चिंतन, सृजनात्मकता, नैतिक आचरण, आत्मानुशासन, राष्ट्रप्रेम एवं मानवीय मूल्यों से परिपूर्ण हों तथा 21वीं सदी की वैश्विक चुनौतियों का आत्मविश्वास एवं दक्षता के साथ सामना करने में सक्षम बनें।

भारतीय शिक्षा बोर्ड का अंतिम लक्ष्य भारतीय दार्शनिक परंपरा में प्रतिपादित "सर्वे भवन्तु सुखिनः, सर्वे सन्तु निरामयाः" के सार्वभौमिक आदर्श को साकार करते हुए मानवता के कल्याण, सामाजिक समरसता, विश्व शांति एवं सतत् विकास को बढ़ावा देना है।

मिशन (Mission)

भारतीय शिक्षा बोर्ड का मिशन ऐसी समग्र शिक्षा प्रणाली का विकास करना है जो प्रत्येक विद्यार्थी के बौद्धिक, शारीरिक, भावनात्मक, नैतिक, सांस्कृतिक एवं आध्यात्मिक विकास को समान महत्व प्रदान करे।

बोर्ड का उद्देश्य ऐसे उत्तरदायी, संवेदनशील, आत्मनिर्भर एवं चरित्रवान नागरिक तैयार करना है, जिनमें वैज्ञानिक दृष्टिकोण, तार्किक विचार, नवाचार की क्षमता, करुणा, सहानुभूति, साहस, नेतृत्व, धैर्य एवं सृजनात्मक चिंतन का समुचित विकास हो।

भारतीय शिक्षा बोर्ड भारतीय संविधान में निहित न्याय, स्वतंत्रता, समानता एवं बंधुत्व के आदर्शों तथा भारतीय दार्शनिक चिंतन की सार्वभौमिक मान्यताओं के अनुरूप ऐसे जागरूक नागरिकों का निर्माण करने के लिए प्रतिबद्ध है, जो राष्ट्र निर्माण, सामाजिक समरसता, पर्यावरण संरक्षण, सांस्कृतिक संवर्धन एवं वैश्विक मानव कल्याण में सक्रिय एवं सकारात्मक योगदान दें।

शिक्षा के माध्यम से उत्कृष्टता, अनुशासन, नवाचार, सेवा, नैतिकता एवं उत्तरदायित्व की भावना का विकास करना ही भारतीय शिक्षा बोर्ड का मूल मिशन है।

सामान्य नियम एवं विनियम (General Rules)

यह नियम सभी खिलाड़ियों, प्रशिक्षकों, निर्णायकों और आयोजन समितियों पर अनिवार्य रूप से लागू होते हैं:

- ❖ पारदर्शिता और निष्पक्षता: सभी प्रतियोगिताएँ पारदर्शिता, निष्पक्षता और उच्च तकनीकी मानकों के साथ आयोजित की जाएंगी।
- ❖ नियमों का पालन: भाग लेने वाले सभी विद्यालयों, खिलाड़ियों और कोचों के लिए बोर्ड द्वारा निर्धारित नियमों का पालन करना अनिवार्य है।
- ❖ समय का पालन: सभी टीमों को मैच शुरू होने से कम से कम 60 मिनट पूर्व प्रतियोगिता स्थल पर उपस्थित होना अनिवार्य है।
- ❖ उपस्थिति: निर्धारित समय पर उपस्थित न होने वाली टीम को 'वॉकओवर' (Walk-over) दिया जा सकता है, जिससे विरोधी टीम स्वतः विजेता बन जाएगी।
- ❖ ड्रेस कोड: खिलाड़ियों को अपनी निर्धारित खेल वेशभूषा (जैसे समान रंग की जर्सी और शॉर्ट्स) में होना चाहिए, जिस पर खिलाड़ी की संख्या स्पष्ट रूप से अंकित हो।
- ❖ प्रतिबंधित वस्तुएँ: खेल के दौरान किसी भी प्रकार के आभूषण, घड़ी, चेन, अंगूठी, कड़ा या धातु की वस्तु पहनना पूर्णतः वर्जित है।
- ❖ संशोधन का अधिकार: बोर्ड समय-समय पर राष्ट्रीय/अंतरराष्ट्रीय खेल महासंघों और भारत सरकार के निर्देशों के अनुसार नियमों में संशोधन करने का अधिकार सुरक्षित रखता है।

आयु वर्ग एवं पात्रता नियम (Eligibility Criteria)

प्रतियोगिता का मुख्य आधार आयु और शैक्षणिक पात्रता है:

- ❖ आयु श्रेणियाँ: मुख्य रूप से तीन आयु वर्गों में प्रतियोगिताएँ आयोजित की जाती हैं:
 - अंडर-14 (U-14): निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार 14 वर्ष से कम आयु।
 - अंडर-17 (U-17): निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार 17 वर्ष से कम आयु।
 - अंडर-19 (U-19): निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार 19 वर्ष से कम आयु।
- ❖ नियमित छात्र: खिलाड़ी को संबंधित विद्यालय का नियमित रूप से नामांकित (Regular Enrolled) छात्र होना चाहिए।
- ❖ कक्षा की सीमा: यदि कोई विद्यार्थी 12वीं कक्षा उत्तीर्ण कर चुका है, तो वह SGFI/BSB राष्ट्रीय विद्यालयी खेलों में भाग लेने के लिए पात्र नहीं होगा।
- ❖ कट-ऑफ तिथि: आयु की गणना के लिए बोर्ड द्वारा प्रतिवर्ष एक विशिष्ट तिथि (आमतौर पर 31 दिसंबर) निर्धारित की जाती है।

पंजीकरण प्रक्रिया एवं आवश्यक दस्तावेज)Registration & Required Documents)

पंजीकरण प्रक्रिया को पूर्ण करने के लिए प्रत्येक टीम/खिलाड़ी को निम्नलिखित दस्तावेज प्रस्तुत करने होंगे:

- ❖ विद्यालय प्रमाणित टीम सूची: विद्यालय के प्रधानाचार्य/संस्था प्रमुख द्वारा हस्ताक्षरित और मोहर लगी हुई खिलाड़ियों की आधिकारिक सूची।
- ❖ आयु प्रमाण-पत्र: सक्षम प्राधिकारी द्वारा जारी मूल जन्म प्रमाण-पत्र या बोर्ड द्वारा मान्य समकक्ष आयु प्रमाण दस्तावेज।
- ❖ विद्यालय पहचान-पत्र: संबंधित विद्यालय द्वारा जारी वर्तमान सत्र का वैध पहचान-पत्र (School ID Card)।
- ❖ पात्रता प्रमाण-पत्र (Eligibility Certificate): संस्था प्रमुख द्वारा प्रमाणित पात्रता प्रमाण-पत्र, जो यह पुष्टि करे कि छात्र उस विद्यालय का नियमित छात्र है।
- ❖ आधार कार्ड: पहचान और आयु सत्यापन के लिए आधार कार्ड की प्रति अनिवार्य हो सकती है।
- ❖ फोटोग्राफ: निर्धारित प्रपत्र पर चिपकाने के लिए खिलाड़ियों के नवीनतम पासपोर्ट साइज फोटो।

■ महत्वपूर्ण चेतावनी:

यदि कोई खिलाड़ी या टीम गलत या जाली दस्तावेज प्रस्तुत करती है, तो उसे प्रतियोगिता से तुरंत अयोग्य घोषित (Disqualify) किया जा सकता है और संबंधित विद्यालय पर अनुशासनात्मक कार्रवाई की जा सकती है।

प्रतियोगिता संचालन प्रणाली)Tournament Format)

प्रतियोगिता में भाग लेने वाली टीमों की संख्या के आधार पर निम्नलिखित में से किसी एक प्रणाली को अपनाया जाएगा:

- ❖ नॉक-आउट (Knock-out): हारने वाली टीम प्रतियोगिता से बाहर हो जाती है।
- ❖ लीग (League): प्रत्येक टीम अपने पूल की अन्य सभी टीमों के साथ खेलती है।
- ❖ लीग-कम-नॉक-आउट: पहले पूल/लीग मैच और उसके बाद क्वार्टर फाइनल, सेमीफाइनल और फाइनल मैच।

आचार संहिता एवं अनुशासनात्मक प्रावधान (Code of Conduct)

सभी खिलाड़ियों और अधिकारियों के लिए खेल भावना बनाए रखना अनिवार्य है। अनुशासनहीनता की श्रेणी में निम्नलिखित कृत्य आते हैं:

- ❖ निर्णायकों या तकनीकी अधिकारियों से अभद्र व्यवहार करना या अपशब्दों का प्रयोग करना।
- ❖ अपात्र खिलाड़ी को शामिल करना या गलत/जाली दस्तावेज प्रस्तुत करना।
- ❖ जानबूझकर खेल में बाधा उत्पन्न करना या समय नष्ट करना।
- ❖ दंड: आयोजन समिति चेतावनी, निलंबन या टीम को अयोग्य (Disqualification) घोषित कर सकती है।

आपत्ति एवं अपील प्रक्रिया (प्रोटेस्ट) (Protest & Appeal)

- ❖ किसी भी तकनीकी विवाद की स्थिति में आपत्ति केवल टीम प्रबंधक (Manager) द्वारा लिखित रूप में दी जाएगी।
- ❖ आपत्ति निर्धारित समय सीमा के भीतर आयोजन समिति को प्रस्तुत करनी होगी।
- ❖ जूरी एवं तकनीकी समिति का निर्णय अंतिम एवं सभी पर बाध्यकारी होगा।

स्वास्थ्य एवं सुरक्षा संबंधी दिशा-निर्देश (Health & Safety)

- ❖ प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक उपचार (First Aid) की व्यवस्था अनिवार्य होगी.
- ❖ घायल खिलाड़ी को चिकित्सकीय अनुमति मिलने के बाद ही पुनः खेलने की अनुमति दी जाएगी.
- ❖ प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों के स्वास्थ्य एवं पात्रता के लिए स्वयं उत्तरदायी होगा

1. एथलेटिक्स (Athletics)

एथलेटिक्स प्रतियोगिता के संचालन हेतु नियम एवं विनियम (अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

बोर्ड द्वारा आयोजित एथलेटिक्स प्रतियोगिता World Athletics, Athletics Federation of India (AFI) तथा School Games Federation of India (SGFI) के लागू एवं प्रचलित तकनीकी नियमों, Competition & Technical Rules तथा बोर्ड द्वारा समय-समय पर जारी निर्देशों के अनुसार आयोजित की जाएगी।

प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालय, खिलाड़ी, प्रशिक्षक, टीम प्रबंधक एवं अधिकारी इन नियमों एवं विनियमों का पालन करेंगे।

1. आयु वर्ग एवं पात्रता

BSB National School Games में एथलेटिक्स प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी:

क्र. सं.	आयु वर्ग	पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित Cut-off Date के अनुसार 14 वर्ष से कम
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित Cut-off Date के अनुसार 17 वर्ष से कम
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित Cut-off Date के अनुसार 19 वर्ष से कम

आयु की गणना BSB द्वारा जारी आधिकारिक Competition Notification में निर्धारित Cut-off Date के अनुसार की जाएगी।

2. प्रतियोगिताएँ (Events)

BSB National School Games में निम्नलिखित Track & Field Events आयोजित किए जा सकते हैं:

Track Events

1. 100 मीटर – Under -14 Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)
2. 200 मीटर - Under -14 Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)
3. 400 मीटर -- Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)
4. 4 × 100 मीटर - Under -14 Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)
5. 4 × 400 मीटर रिले - Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)

Field Events

6. Long Jump – लंबी कूद Under -14 Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)
7. High Jump – ऊँची कूद Under -14 Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)
8. Triple Jump – ट्रिपल जंप Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)
9. Shot Put – गोला फेंक Under - 17 Under -19 (बालक/बालिका)
10. Discus Throw – चक्का फेंक - Under -14 Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)
11. Javelin Throw – भाला फेंक - Under -17 Under -19 (बालक/बालिका)

नोट: प्रत्येक आयु वर्ग में आयोजित होने वाली अंतिम स्पर्धाओं की सूची BSB द्वारा Competition Notification में घोषित की जाएगी। SGFI के उपलब्ध Athletics Team Composition में U-14, U-17 और U-19 के लिए विभिन्न Track & Field Events निर्धारित हैं।

3. प्रति विद्यालय प्रविष्टि (Entries)

प्रत्येक विद्यालय द्वारा किसी स्पर्धा में प्रविष्टि की संख्या BSB Competition Notification में निर्धारित की जाएगी। यदि BSB, SGFI pattern को अपनाता है, तो संबंधित category एवं gender में कई individual events के लिए अधिकतम 01 खिलाड़ी प्रति event की प्रविष्टि रखी जा सकती है।

4. खिलाड़ियों की भागीदारी

1. प्रत्येक खिलाड़ी की participation BSB द्वारा निर्धारित Competition Regulations के अनुसार होगी।
2. खिलाड़ी केवल उसी आयु वर्ग में भाग लेगा जिसके लिए वह पात्र है।
3. किसी खिलाड़ी को अपात्र आयु वर्ग में भाग लेने की अनुमति नहीं होगी।
4. रिले टीम में केवल उसी विद्यालय के पात्र खिलाड़ी शामिल होंगे।
5. बाहरी अथवा अपात्र खिलाड़ी को रिले टीम में शामिल करना पूर्णतः प्रतिबंधित होगा।
6. प्रत्येक टीम के साथ BSB द्वारा निर्धारित संख्या में Coach/Team Manager रहेंगे।
7. किसी खिलाड़ी की अधिकतम individual events एवं relay participation BSB Competition Notification में स्पष्ट रूप से घोषित की जाएगी।
8. एक खिलाड़ी अधिकतम दो रनिंग इवेंट्स, एक फील्ड इवेंट तथा एक रिले इवेंट में प्रतिभाग कर सकता है।
9. एक विद्यालय से प्रत्येक इवेंट में अधिकतम 01 खिलाड़ी ही प्रतिभाग कर सकते हैं।

5. प्रतियोगिता स्थल (Track & Field Arena)

1. प्रतियोगिता मानक अथवा स्वीकृत Athletics Track & Field Facility पर आयोजित की जाएगी।
2. Track Events के लिए उपयुक्त marking, lanes एवं finishing area उपलब्ध होंगे।
3. Field Events के लिए निर्धारित Runway, Take-off Area, Landing Area एवं Throwing Sector उपलब्ध होंगे।
4. सभी technical facilities लागू World Athletics/AFI standards के अनुरूप रखी जाएंगी।
5. Throwing Events के landing sectors एवं safety zones सुरक्षित होने चाहिए।
6. Competition Area में केवल अधिकृत खिलाड़ियों, Technical Officials, Coaches तथा संबंधित अधिकारियों को प्रवेश की अनुमति होगी।

6. प्रतियोगिता संचालन

प्रतियोगिता का संचालन योग्य एवं अधिकृत Technical Officials द्वारा किया जाएगा। आवश्यकतानुसार निम्न अधिकारी नियुक्त किए जा सकते हैं:

- Competition Director
- Referee
- Chief Judge
- Track Judges

- Field Judges
- Starter
- Assistant Starter
- Timekeepers
- Photo Finish Officials
- Umpires
- Measurement Officials
- Technical Officials
- Call Room Officials
- अन्य अधिकृत अधिकारी

सभी स्पर्धाएँ लागू World Athletics Technical Rules एवं संबंधित Competition Regulations के अनुसार संचालित होंगी। World Athletics की वर्तमान 2026 नियमावली में Competition और Technical Rules का अलग आधिकारिक framework उपलब्ध है।

7. Track Events के तकनीकी नियम

1. जहाँ निर्धारित हो, खिलाड़ी अपनी निर्धारित Lane में ही दौड़ेगा।
2. Lane infringement होने पर लागू Technical Rules के अनुसार कार्रवाई की जाएगी।
3. False Start पर लागू World Athletics Technical Rules लागू होंगे।
4. Finish का निर्णय खिलाड़ी के Torso के उस हिस्से के आधार पर किया जाएगा जो Finish Line के निकटतम vertical plane तक पहले पहुँचता है।
5. Electronic Timing/Photo Finish उपलब्ध होने पर उसका प्रयोग किया जा सकता है।
6. खिलाड़ियों के लिए Bib Number पहनना अनिवार्य होगा।
7. Track Events में Heat, Semi-Final एवं Final का आयोजन entries की संख्या के अनुसार किया जा सकता है।
8. Qualifying procedure Competition Technical Committee द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

8. Field Events के तकनीकी नियम

Long Jump एवं Triple Jump

1. Jump निर्धारित Take-off Board/Area से किया जाएगा।
2. Foul Jump पर संबंधित प्रयास को वैध प्रदर्शन नहीं माना जाएगा।
3. प्रत्येक खिलाड़ी को निर्धारित संख्या में trials दिए जाएँगे।
4. Final round के लिए additional trials लागू Competition Rules के अनुसार दिए जा सकते हैं।
5. सर्वश्रेष्ठ वैध प्रदर्शन के आधार पर परिणाम निर्धारित होगा।

High Jump

1. प्रारंभिक ऊँचाई Competition Technical Committee द्वारा निर्धारित की जाएगी।
2. Bar को निर्धारित ऊँचाइयों के अनुसार बढ़ाया जाएगा।
3. प्रत्येक खिलाड़ी को प्रत्येक ऊँचाई पर लागू नियमों के अनुसार attempts दिए जाएँगे।

4. तीन लगातार असफल प्रयासों के बाद खिलाड़ी प्रतियोगिता से बाहर हो सकता है, लागू Technical Rules के अनुसार।
5. Tie की स्थिति में लागू World Athletics Technical Rules के अनुसार निर्णय लिया जाएगा।

Throwing Events

Shot Put, Discus Throw एवं Javelin Throw में:

1. निर्धारित throwing area का प्रयोग होगा।
2. निर्धारित landing sector में ही implement गिरना चाहिए।
3. Foul Throw पर संबंधित attempt अमान्य होगा।
4. प्रत्येक throw/jump की माप लागू Technical Rules के अनुसार की जाएगी।
5. Winner का निर्धारण सर्वश्रेष्ठ वैध प्रदर्शन के आधार पर किया जाएगा।

World Athletics के वर्तमान नियमों में throwing events के लिए certified/मानक implements तथा specific technical requirements निर्धारित हैं।

9. Relay Events

1. Relay Team में केवल उसी विद्यालय के पात्र खिलाड़ी शामिल होंगे।
2. 4 × 100m एवं 4 × 400m relay लागू Technical Rules के अनुसार आयोजित होंगी।
3. Baton का आदान-प्रदान निर्धारित Exchange Zone के भीतर किया जाएगा।
4. Baton को गलत तरीके से exchange करने पर लागू नियमों के अनुसार कार्रवाई होगी।
5. Relay Team की composition एवं substitutions BSB Competition Regulations के अनुसार होंगी।
6. Relay Team के सभी खिलाड़ी संबंधित age category के लिए पात्र होने चाहिए।

10. तकनीकी उपकरण एवं Implement Standards

महत्वपूर्ण प्रावधान

Shot Put, Discus एवं Javelin के वजन BSB Competition Notification में आयु वर्ग एवं gender के अनुसार स्पष्ट रूप से निर्धारित किए जाएंगे।

World Athletics के 2026 Technical Rules में official age-group implements के लिए:

Implement	Women U18	Women U20/Senior	Men U18	Men U20	Men Senior
Shot Put	3 kg	4 kg	5 kg	6 kg	7.260 kg
Discus	1 kg	1 kg	1.5 kg	1.75 kg	2 kg
Javelin	500 g	600 g	700 g	800 g	800 g

World Athletics 2026 Technical Rules में यही official implement specifications दी गई हैं। अतः BSB की U-14/U-17/U-19 school categories के लिए implement weights को सीधे World Athletics Senior/U20 table से copy नहीं किया जाना चाहिए। जहाँ SGFI/AFI school-specific standard लागू हो, वही BSB Competition Notification में निर्धारित किया जाएगा।

11. वेशभूषा एवं खिलाड़ियों का Equipment

1. खिलाड़ियों के लिए निर्धारित खेल वेशभूषा पहनना अनिवार्य होगा।

2. उपयुक्त Sports Shoes/Running Shoes का प्रयोग किया जाएगा।
3. Bib Number स्पष्ट रूप से प्रदर्शित होना चाहिए।
4. Field Event athletes को संबंधित event के लिए उपयुक्त एवं स्वीकृत footwear/equipment का प्रयोग करना होगा।
5. किसी भी प्रकार के आभूषण जैसे:
 - Chain
 - Ring
 - Watch
 - Bracelet
 - अन्य असुरक्षित वस्तुएँ प्रतियोगिता के दौरान प्रतिबंधित होंगी।
6. सभी equipment लागू Technical Rules के अनुरूप होना चाहिए।

12. Call Room एवं Reporting

1. प्रत्येक खिलाड़ी को निर्धारित समय पर Call Room/Reporting Area में उपस्थित होना होगा।
2. खिलाड़ी का Bib Number, Uniform एवं आवश्यक equipment चेक किया जा सकता है।
3. निर्धारित reporting time पर उपस्थित न होने वाले खिलाड़ी को प्रतियोगिता से वंचित किया जा सकता है।
4. Call Room procedure आयोजन समिति द्वारा जारी Schedule के अनुसार होगा।

13. आवश्यक दस्तावेज

प्रत्येक खिलाड़ी/टीम निम्नलिखित दस्तावेज प्रस्तुत करेगी:

1. विद्यालय द्वारा प्रमाणित Team/Player List
2. जन्म प्रमाण-पत्र अथवा मान्य आयु प्रमाण
3. वैध School Identity Card
4. संस्था प्रमुख द्वारा प्रमाणित Eligibility Certificate
5. Medical Fitness Certificate, जहाँ आवश्यक हो
6. BSB Registration/Entry Form
7. BSB द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज

गलत अथवा फर्जी दस्तावेज पाए जाने पर खिलाड़ी/टीम को अयोग्य घोषित किया जा सकता है।

14. अनुशासन

निम्नलिखित कार्य अनुशासनहीनता माने जाएँगे:

- Officials अथवा Judges से अभद्र व्यवहार
- गलत अथवा जाली दस्तावेज प्रस्तुत करना
- Lane infringement
- जानबूझकर दूसरे खिलाड़ी को बाधित करना
- तकनीकी नियमों का उल्लंघन
- अनुचित साधनों का प्रयोग

- खेल भावना के विरुद्ध आचरण
- प्रतिबंधित पदार्थ/Doping का प्रयोग

आयोजन समिति/Competent Disciplinary Authority लागू नियमों के अनुसार चेतावनी, अयोग्यता, निलंबन अथवा अन्य कार्रवाई कर सकती है।

World Athletics की 2026 व्यवस्था में Anti-Doping Rules भी अलग से लागू हैं।

15. आपत्ति (Protest)

1. किसी भी आपत्ति को केवल अधिकृत Team Manager/Coach द्वारा निर्धारित समय-सीमा के भीतर लिखित रूप में प्रस्तुत किया जाएगा।
2. Protest निर्धारित प्रक्रिया एवं प्रपत्र के अनुसार जमा किया जाएगा।
3. Technical matters की समीक्षा सक्षम Jury/Technical Committee द्वारा लागू नियमों के अनुसार की जाएगी।
4. Technical Committee/Jury का निर्णय लागू Competition Regulations के अनुसार अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।
5. Field of Play के दौरान Officials द्वारा लिए गए technical decisions पर सामान्य आपत्ति लागू नियमों के अधीन ही स्वीकार की जाएगी।

16. चिकित्सा एवं सुरक्षा

1. प्रतियोगिता स्थल पर First Aid एवं Medical Support उपलब्ध रहेगा।
2. आवश्यकता पड़ने पर Medical Officer/ambulance support उपलब्ध कराया जाएगा।
3. घायल खिलाड़ी को आवश्यक medical clearance के बाद ही पुनः प्रतियोगिता में भाग लेने की अनुमति दी जाएगी।
4. Throwing Events में निर्धारित safety zone बनाए रखना अनिवार्य होगा।
5. Throwing equipment के उपयोग के दौरान केवल अधिकृत खिलाड़ी एवं अधिकारी संबंधित क्षेत्र में रहेंगे।
6. प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों की health एवं fitness के लिए उत्तरदायी होगा।

17. परिणाम एवं विजेता का निर्धारण

- **Track Events** - Track Events में विजेता का निर्धारण लागू timing/result system के अनुसार सबसे कम समय के आधार पर किया जाएगा।
- **Field Events** - Long Jump, Triple Jump एवं Throwing Events में विजेता का निर्धारण सर्वश्रेष्ठ वैध प्रदर्शन के आधार पर किया जाएगा।
- **High Jump** में विजेता का निर्धारण लागू Technical Rules के अनुसार किया जाएगा।
- **Tie** - बराबरी की स्थिति में World Athletics/AFI/SGFI के लागू Technical Rules एवं BSB Competition Regulations के अनुसार निर्णय किया जाएगा।

World Athletics में field-event ties के लिए next-best performance जैसे tie-breaking provisions लागू होते हैं।

18. प्रतियोगिता का प्रारूप

आवश्यकतानुसार प्रतियोगिता में:

- Heats
- Qualification Round
- Semi-Final
- Final

आयोजित किए जा सकते हैं।

Rounds एवं qualification procedure entries की संख्या तथा Competition Schedule के अनुसार Technical Committee द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

19. सामान्य निर्देश

1. सभी खिलाड़ियों एवं Team Officials को प्रतियोगिता प्रारम्भ होने से कम-से-कम **60 मिनट पूर्व** प्रतियोगिता स्थल पर उपस्थित होना होगा।
2. खिलाड़ी निर्धारित Reporting/Call Room प्रक्रिया का पालन करेंगे।
3. निर्धारित समय पर उपस्थित न होने वाले खिलाड़ी को प्रतियोगिता से बाहर किया जा सकता है।
4. सभी खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं अधिकारी खेल भावना एवं अनुशासन बनाए रखेंगे।
5. प्रतियोगिता क्षेत्र में केवल अधिकृत व्यक्तियों को प्रवेश दिया जाएगा।
6. सभी खिलाड़ी एवं अधिकारी Technical Officials के निर्देशों का पालन करेंगे।
7. विजेता का निर्धारण लागू World Athletics/AFI/SGFI Technical Rules के अनुसार किया जाएगा।
8. बराबरी की स्थिति में लागू Technical Rules के अनुसार निर्णय लिया जाएगा।
9. आयोजन समिति Competition Schedule एवं परिस्थितियों के अनुसार आवश्यक प्रशासनिक निर्णय ले सकती है।

20. नियमों की प्राथमिकता

एथलेटिक्स प्रतियोगिता के तकनीकी मामलों में निम्नलिखित नियम लागू होंगे:

1. BSB Competition Regulations

2. SGFI के लागू School Games Rules & Regulations

3. AFI के लागू Technical Regulations

4. World Athletics के लागू Competition & Technical Rules

जहाँ BSB के नियमों में किसी विषय का विशेष प्रावधान नहीं दिया गया है, वहाँ संबंधित विषय पर लागू SGFI/AFI/World Athletics Technical Rules के अनुसार निर्णय लिया जाएगा।

21. संशोधन का अधिकार

BSB को प्रतियोगिता की आवश्यकता, खिलाड़ियों की सुरक्षा, आयोजन व्यवस्था, मौसम, मैदान की स्थिति, समय-सारणी अथवा अन्य प्रशासनिक परिस्थितियों के अनुसार इन नियमों में आवश्यक संशोधन अथवा स्पष्टीकरण जारी करने का अधिकार सुरक्षित रहेगा।

ऐसे संशोधन प्रतियोगिता से पूर्व अथवा आवश्यक स्थिति में आधिकारिक रूप से अधिसूचित किए जाएंगे।

2. शतरंज (Chess)

शतरंज प्रतियोगिता के संचालन हेतु नियम एवं विनियम (अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

बोर्ड द्वारा आयोजित शतरंज प्रतियोगिता **FIDE (Fédération Internationale des Échecs)**, **All India Chess Federation (AICF)** तथा **School Games Federation of India (SGFI)** के लागू एवं प्रचलित तकनीकी नियमों, **Laws of Chess** एवं बोर्ड द्वारा समय-समय पर जारी निर्देशों के अनुसार आयोजित की जाएगी। प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालय, खिलाड़ी, प्रशिक्षक, टीम प्रबंधक एवं अधिकारी इन नियमों एवं विनियमों का पालन करेंगे।

1. आयु वर्ग एवं पात्रता

BSB National School Games में शतरंज प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी—

क्र.सं.	आयु वर्ग	पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित Cut-off Date के अनुसार
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित Cut-off Date के अनुसार
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित Cut-off Date के अनुसार

पात्रता संबंधी प्रावधान

1. खिलाड़ी केवल अपने निर्धारित आयु वर्ग में ही भाग ले सकेगा।
2. बालक एवं बालिका वर्ग की प्रतियोगिताएँ पृथक आयोजित की जाएँगी।
3. खिलाड़ी का विद्यालय में नियमित अध्ययनरत होना आवश्यक होगा।
4. आयु एवं पात्रता का सत्यापन आयोजन समिति द्वारा किया जा सकता है।
5. गलत अथवा जाली दस्तावेज पाए जाने पर खिलाड़ी/टीम को प्रतियोगिता से अयोग्य घोषित किया जा सकता है।

2. प्रतियोगिता प्रारूप)Competition Format)

प्रतियोगिता निम्नलिखित प्रारूपों में आयोजित की जा सकती है—

- Individual Championship
- Swiss League System
- Round Robin System
- Team Championship (यदि प्रतियोगिता नियमों में प्रावधान हो)

प्रतियोगिता का प्रारूप एवं कुल राउंड खिलाड़ियों की संख्या के अनुसार तकनीकी समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

3. टीम गठन)Entries)

प्रत्येक विद्यालय से खिलाड़ियों की प्रविष्टियाँ BSB Competition Regulations के अनुसार स्वीकार की जाएँगी। प्रत्येक टीम के साथ—

- 01 Coach
- 01 Team Manager

नामित किए जा सकते हैं।

यदि Team Championship आयोजित की जाती है तो उसकी संरचना प्रतियोगिता सूचना में पृथक घोषित की जाएगी।

4. शतरंज बोर्ड एवं उपकरण)Chess Equipment)

प्रतियोगिता में FIDE मानक उपकरणों का प्रयोग किया जाएगा।

शतरंज बोर्ड

- $8 \times 8 = 64$ खाने
- हल्के एवं गहरे रंग के खाने
- खिलाड़ी की दाईं ओर अंतिम खाना हल्के रंग का होगा।

Chess Pieces

Staunton Pattern Chess Pieces का प्रयोग किया जाएगा।

Chess Clock

FIDE Approved Digital Chess Clock का उपयोग किया जाएगा।

अन्य उपकरण

- Chess Board
- Chess Pieces
- Digital Chess Clock
- Scoresheet (जहाँ लागू हो)
- Pen
- Table एवं Chair

5. प्रतियोगिता संचालन

प्रतियोगिता का संचालन योग्य एवं अधिकृत अधिकारियों द्वारा किया जाएगा।

आवश्यकतानुसार निम्न अधिकारी नियुक्त किए जा सकते हैं—

- Chief Arbiter
- Deputy Arbiter
- Pairing Officer
- Technical Officials
- Appeal Committee

Arbiter का निर्णय लागू FIDE Laws of Chess के अनुसार मान्य होगा।

6. खेल के तकनीकी नियम

1. पहली चाल सदैव सफेद गोठियों वाला खिलाड़ी चलेगा।
2. खिलाड़ी बारी-बारी से एक-एक चाल चलेंगे।
3. Touch-Move Rule लागू होगा।
4. Chess Clock दबाने के बाद चाल पूर्ण मानी जाएगी।
5. Checkmate होने पर खेल समाप्त होगा।

6. निम्न परिस्थितियों में खेल Draw घोषित किया जा सकता है—

- Mutual Agreement
- Stalemate
- Threefold Repetition
- Fivefold Repetition (जहाँ लागू)
- Fifty Move Rule
- Seventy-Five Move Rule
- Insufficient Mating Material

7. Illegal Move पर FIDE Laws of Chess के अनुसार कार्रवाई की जाएगी।

7. समय नियंत्रण)Time Control)

प्रतियोगिता के स्तर के अनुसार समय नियंत्रण BSB Technical Committee द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

प्रतियोगिता	समय नियंत्रण
Classical	FIDE/BSB द्वारा निर्धारित
Rapid	FIDE/BSB द्वारा निर्धारित
Blitz	FIDE/BSB द्वारा निर्धारित

Digital Chess Clock का उपयोग अनिवार्य होगा।

8. अंक प्रणाली एवं परिणाम

परिणाम	अंक
जीत	1
ड्रॉ	0.5
हार	0

Tie की स्थिति में FIDE द्वारा स्वीकृत Tie-Break System लागू किया जाएगा, जैसे—

- Buchholz
- Buchholz Cut-1
- Sonneborn-Berger
- Direct Encounter
- Progressive Score
- अन्य स्वीकृत Tie-Break

9. खिलाड़ियों की वेशभूषा

सभी खिलाड़ियों के लिए—

- विद्यालय अथवा टीम की निर्धारित खेल वेशभूषा
- साफ एवं शालीन परिधान
- Sports Shoes अथवा Formal Closed Shoes
- पहचान-पत्र

अनिवार्य होंगे।

प्रतिबंधित

- चप्पल/Slippers
- आपत्तिजनक वस्त्र
- Mobile Phone
- Smart Watch
- Earphones
- Bluetooth Devices
- अन्य Electronic Devices

10. आवश्यक दस्तावेज

प्रत्येक खिलाड़ी/टीम निम्न दस्तावेज प्रस्तुत करेगी—

1. विद्यालय द्वारा प्रमाणित Team List
2. जन्म प्रमाण-पत्र अथवा आयु प्रमाण
3. वैध विद्यालय पहचान-पत्र
4. संस्था प्रमुख द्वारा प्रमाणित पात्रता प्रमाण-पत्र
5. BSB Registration Form
6. BSB द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज

11. अनुशासन एवं आचार संहिता

निम्नलिखित कार्य अनुशासनहीनता माने जाएँगे—

- Arbiter अथवा अधिकारियों से अभद्र व्यवहार
- Mobile अथवा Electronic Device का उपयोग
- Cheating अथवा बाहरी सहायता लेना
- Engine Software का उपयोग
- गलत दस्तावेज प्रस्तुत करना
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण

आयोजन समिति आवश्यकता अनुसार चेतावनी, दण्ड, निलंबन अथवा अयोग्यता घोषित कर सकती है।

12. Protest / Appeal

1. किसी भी प्रकार की आपत्ति केवल अधिकृत Team Manager द्वारा निर्धारित समय सीमा के भीतर लिखित रूप में प्रस्तुत की जाएगी।
2. Appeal निर्धारित प्रक्रिया के अनुसार प्रस्तुत की जाएगी।
3. Appeal Committee का निर्णय अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

13. चिकित्सा एवं सुरक्षा

1. प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक उपचार (First Aid) उपलब्ध रहेगा।
2. प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों के स्वास्थ्य एवं पात्रता के लिए उत्तरदायी होगा।
3. प्रतियोगिता स्थल पर अनुशासन एवं सुरक्षा व्यवस्था सुनिश्चित की जाएगी।

14. Fair Play

1. सभी खिलाड़ी FIDE Fair Play Policy का पालन करेंगे।
2. किसी भी प्रकार की Cheating पूर्णतः प्रतिबंधित होगी।
3. Electronic Devices का प्रयोग प्रतिबंधित रहेगा।
4. आवश्यकता होने पर Fair Play Inspection की जा सकती है।

15. सामान्य निर्देश

1. सभी खिलाड़ियों एवं टीम अधिकारियों को प्रतियोगिता प्रारम्भ होने से कम-से-कम **30 मिनट पूर्व** प्रतियोगिता स्थल पर उपस्थित होना होगा।
2. Arbiter एवं Technical Officials के निर्देशों का पालन करना अनिवार्य होगा।
3. प्रतियोगिता के दौरान अनुशासन एवं खेल भावना बनाए रखना अनिवार्य होगा।
4. निर्धारित समय पर उपस्थित न होने वाले खिलाड़ी को प्रतियोगिता से बाहर किया जा सकता है।
5. आयोजन समिति का निर्णय सभी प्रशासनिक मामलों में अंतिम एवं मान्य होगा।

16. नियमों की प्राथमिकता

शतरंज प्रतियोगिता के तकनीकी मामलों में निम्नलिखित नियम लागू होंगे—

1. **BSB Competition Regulations**
2. **AICF Competition Regulations**
3. **FIDE Laws of Chess**
4. **SGFI Competition Rules (जहाँ लागू हों)**

जहाँ BSB के नियमों में किसी विषय का उल्लेख नहीं है, वहाँ संबंधित विषय पर **FIDE एवं AICF** के लागू नियमों के अनुसार निर्णय लिया जाएगा।

17. संशोधन का अधिकार

BSB को प्रतियोगिता की आवश्यकता, खिलाड़ियों की संख्या, प्रतियोगिता प्रारूप, तकनीकी आवश्यकताओं अथवा अन्य प्रशासनिक परिस्थितियों के अनुसार इन नियमों में आवश्यक संशोधन अथवा स्पष्टीकरण जारी करने का अधिकार सुरक्षित रहेगा। ऐसे संशोधन आधिकारिक रूप से अधिसूचित किए जाएंगे।

3. हैंडबॉल (HANDBALL)

हैंडबॉल प्रतियोगिता के संचालन हेतु नियम एवं विनियम (अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

बोर्ड द्वारा आयोजित हैंडबॉल प्रतियोगिता International Handball Federation (IHF), Handball Association India (HAI) तथा School Games Federation of India (SGFI) के प्रचलित तकनीकी नियमों एवं भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा समय-समय पर जारी दिशा-निर्देशों के अनुसार आयोजित की जाएगी। प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालय, खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं टीम प्रबंधक निम्नलिखित नियमों एवं विनियमों का पालन करेंगे।

1. आयु वर्ग (पात्रता)

प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी—

क्र.सं.	वर्ग	आयु पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार

2. टीम गठन

प्रत्येक टीम में निम्नलिखित सदस्य होंगे—

- अधिकतम 16 खिलाड़ी
- मैदान पर एक समय में 07 खिलाड़ी (06 फील्ड खिलाड़ी एवं 01 गोलकीपर)
- अधिकतम 09 स्थानापन्न खिलाड़ी
- 01 प्रशिक्षक (Coach)
- 01 टीम प्रबंधक (Manager)

नोट: केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग लेने के लिए अधिकृत होंगे।

3. खेल मैदान (Handball Court)

प्रतियोगिता IHF द्वारा निर्धारित मानक कोर्ट पर आयोजित की जाएगी।

विवरण	मानक
कोर्ट की लंबाई	40 मीटर
कोर्ट की चौड़ाई	20 मीटर
गोल पोस्ट	3 मीटर × 2 मीटर
गोल क्षेत्र रेखा	6 मीटर
फ्री थ्रो रेखा	9 मीटर
पेनाल्टी रेखा	7 मीटर
गोलकीपर रेखा	4 मीटर

मैदान पर निम्न चिन्हांकन अनिवार्य होंगे—

- साइड लाइन

- गोल लाइन
- मध्य रेखा
- 6 मीटर गोल क्षेत्र
- 7 मीटर पेनाल्टी रेखा
- 9 मीटर फ्री थ्रो रेखा
- खिलाड़ी परिवर्तन क्षेत्र (Substitution Area)

4. प्रतियोगिता हेतु उपकरण

प्रतियोगिता में केवल **IHF** मानक उपकरणों का उपयोग किया जाएगा।

वर्ग	गेंद का आकार
अंडर-14	Size-1
अंडर-17 एवं अंडर-19 (बालिका)	Size-2
अंडर-17 एवं अंडर-19 (बालक)	Size-3

अन्य उपकरण—

- IHF मानक हैंडबॉल कोर्ट
- मानक गोल पोस्ट एवं नेट
- डिजिटल स्कोर बोर्ड
- डिजिटल टाइम क्लॉक
- मैच बॉल
- खिलाड़ी बेंच
- प्राथमिक उपचार (First Aid) किट

5. मैच की अवधि

वर्ग	मैच अवधि
अंडर-14	20 मिनट + 10 मिनट विश्राम + 20 मिनट
अंडर-17	25 मिनट + 10 मिनट विश्राम + 25 मिनट
अंडर-19	30 मिनट + 10 मिनट विश्राम + 30 मिनट

नोट: आवश्यकता होने पर नॉक-आउट प्रतियोगिता में अतिरिक्त समय (Extra Time) अथवा **7 मीटर थ्रो** द्वारा विजेता का निर्णय किया जा सकता है।

6. प्रतियोगिता प्रारूप

प्रतियोगिता निम्नलिखित प्रारूपों में आयोजित की जा सकती है—

- लीग (League)
- नॉक-आउट (Knock-Out)
- लीग-कम-नॉक-आउट (League-cum-Knock-Out)

प्रतियोगिता का प्रारूप प्रतिभागी टीमों की संख्या के अनुसार आयोजन समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

7. खेल संचालन

- प्रत्येक मैच का संचालन दो अधिकृत रेफरी करेंगे।
- खेल **Throw-off** से प्रारम्भ होगा।
- Goal Throw, Throw-in, Free Throw, Corner Throw तथा 7-Meter Throw **IHF नियमों** के अनुसार दिए जाएंगे।
- गेंद पूर्ण रूप से गोल रेखा पार करने पर ही गोल मान्य होगा।
- रेफरी का निर्णय अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

8. खेल के तकनीकी नियम

- प्रत्येक टीम में मैदान पर 07 खिलाड़ी होंगे।
- खिलाड़ी गेंद को अधिकतम **03 सेकंड** तक अपने पास रख सकता है।
- खिलाड़ी बिना ड्रिब्लिंग किए अधिकतम **03 कदम** चल सकता है।
- Double Dribble फाउल माना जाएगा।
- केवल गोलकीपर को 6 मीटर गोल क्षेत्र में प्रवेश की अनुमति होगी।
- खिलाड़ी परिवर्तन केवल निर्धारित Substitution Area से किया जाएगा।
- प्रतियोगिता के दौरान **Unlimited Substitutions** की अनुमति होगी।

9. फाउल एवं दण्ड

निम्नलिखित कार्य फाउल माने जाएंगे—

- प्रतिद्वंद्वी को धक्का देना
- पकड़ना अथवा जकड़ना
- पैर अड़ाना
- जर्सी खींचना
- खतरनाक टैकल करना
- गोल क्षेत्र में अवैध प्रवेश
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण

दण्ड	विवरण
पीला कार्ड	चेतावनी
2 मिनट निलंबन	अस्थायी निष्कासन
लाल कार्ड	प्रतियोगिता से निष्कासन
नीला कार्ड	गंभीर अनुशासनहीनता की रिपोर्ट

10. खिलाड़ियों की वेशभूषा

- समान रंग की जर्सी एवं शॉर्ट्स
- जर्सी के आगे एवं पीछे खिलाड़ी संख्या
- नॉन-मार्किंग स्पोर्ट्स शूज़
- गोलकीपर की जर्सी अलग रंग की होगी।

प्रतिबंधित सामग्री

- चेन
- अंगूठी
- घड़ी
- कड़ा
- कान की बालियाँ
- अन्य धातु अथवा कठोर आभूषण

11. आवश्यक दस्तावेज

प्रत्येक टीम निम्नलिखित दस्तावेज प्रस्तुत करेगी—

- विद्यालय द्वारा प्रमाणित टीम सूची
- जन्म प्रमाण-पत्र अथवा समकक्ष आयु प्रमाण
- वैध विद्यालय पहचान-पत्र
- संस्था प्रमुख द्वारा प्रमाणित पात्रता प्रमाण-पत्र
- बोर्ड द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज

12. अनुशासन

निम्नलिखित कार्य अनुशासनहीनता माने जाएंगे—

- रेफरी अथवा अधिकारियों से अभद्र व्यवहार
- गलत दस्तावेज प्रस्तुत करना
- हिंसात्मक अथवा असुरक्षित खेल
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण

आयोजन समिति आवश्यकता अनुसार चेतावनी, निलंबन अथवा अयोग्यता घोषित कर सकती है।

13. आपत्ति (Protest)

- किसी भी प्रकार की आपत्ति केवल टीम प्रबंधक द्वारा निर्धारित समय सीमा के भीतर लिखित रूप में प्रस्तुत की जाएगी।
- तकनीकी समिति एवं जूरी का निर्णय अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

14. चिकित्सा एवं सुरक्षा

- प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक उपचार (First Aid) एवं चिकित्सा सुविधा उपलब्ध रहेगी।
- घायल खिलाड़ी को चिकित्सकीय अनुमति प्राप्त होने पर ही पुनः खेलने की अनुमति होगी।
- प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों के स्वास्थ्य एवं पात्रता के लिए उत्तरदायी होगा।
- प्रतियोगिता स्थल एवं उपकरण **IHF सुरक्षा मानकों** के अनुरूप होंगे।

15. सामान्य निर्देश

1. सभी टीमों को प्रतियोगिता प्रारम्भ होने से कम-से-कम **60 मिनट पूर्व** प्रतियोगिता स्थल पर उपस्थित होना होगा।
2. मैच प्रारम्भ होने से पूर्व प्रत्येक टीम को **Team Sheet** प्रस्तुत करनी होगी।
3. सभी खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं अधिकारी खेल भावना एवं अनुशासन बनाए रखेंगे।

4. प्रतियोगिता के दौरान रेफरी का निर्णय अंतिम एवं मान्य होगा।
5. आयोजन समिति का निर्णय सभी प्रशासनिक मामलों में अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।
6. जिन विषयों का उल्लेख इन नियमों में नहीं है, उनका निर्णय **International Handball Federation (IHF)**, **Handball Association India (HAI)**, **School Games Federation of India (SGFI)** तथा **भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB)** के प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।

4. खो-खो (KHO-KHO)

खो-खो प्रतियोगिता के संचालन हेतु नियम एवं विनियम (अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

बोर्ड द्वारा आयोजित खो-खो प्रतियोगिता **Kho Kho Federation of India (KKFI), School Games Federation of India (SGFI)** के प्रचलित तकनीकी नियमों एवं भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा समय-समय पर जारी दिशा-निर्देशों के अनुसार आयोजित की जाएगी। प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालय, खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं टीम प्रबंधक निम्नलिखित नियमों एवं विनियमों का पालन करेंगे।

1. आयु वर्ग (पात्रता)

प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी—

क्र.सं.	वर्ग	आयु पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार

2. टीम गठन

प्रत्येक टीम में निम्नलिखित सदस्य होंगे—

- अधिकतम **12 खिलाड़ी** (09 मुख्य खिलाड़ी एवं 03 स्थानापन्न खिलाड़ी)
- मैदान पर एक समय में **09 खिलाड़ी**
- **01 प्रशिक्षक (Coach)**
- **01 टीम प्रबंधक (Manager)**

नोट: केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग लेने के लिए अधिकृत होंगे।

3. खेल मैदान (Kho-Kho Ground)

प्रतियोगिता **KKFI** के स्वीकृत मानकों के अनुसार आयोजित की जाएगी।

मैदान का आकार

वर्ग	मैदान का आकार
अंडर-14 (बालक/बालिका)	27 मीटर × 16 मीटर
अंडर-17 (बालक)	29 मीटर × 16 मीटर
अंडर-17 (बालिका)	27 मीटर × 16 मीटर
अंडर-19 (बालक)	29 मीटर × 16 मीटर
अंडर-19 (बालिका)	27 मीटर × 16 मीटर

मैदान पर निम्न चिन्हांकन अनिवार्य होंगे—

- मध्य लेन (Central Lane)
- आठ क्रॉस लेन (Cross Lanes)

- दोनों सिरों पर पोल (Posts)
- फाउल लाइन
- खिलाड़ियों के बैठने का क्षेत्र

4. प्रतियोगिता हेतु उपकरण

प्रतियोगिता में केवल मानक उपकरणों का उपयोग किया जाएगा—

- KKFI मानक खो-खो मैदान
- दोनों सिरों पर मानक पोल
- स्कोर बोर्ड
- डिजिटल टाइमर / स्टॉप वॉच
- सीटी (Whistle)
- स्कोर शीट
- प्राथमिक उपचार (First Aid) किट

5. मैच की अवधि

वर्ग	मैच अवधि
अंडर-14	07 मिनट + 03 मिनट विश्राम + 07 मिनट
अंडर-17	09 मिनट + 05 मिनट विश्राम + 09 मिनट
अंडर-19	09 मिनट + 05 मिनट विश्राम + 09 मिनट

नोट: प्रतियोगिता की आवश्यकता अनुसार आयोजन समिति KKFI/SGFI के प्रचलित नियमों के अनुसार समय में परिवर्तन कर सकती है।

6. प्रतियोगिता प्रारूप

प्रतियोगिता निम्नलिखित प्रारूपों में आयोजित की जा सकती है—

- लीग (League)
- नॉक-आउट (Knock-Out)
- लीग-कम-नॉक-आउट (League-cum-Knock-Out)

प्रतियोगिता का प्रारूप प्रतिभागी टीमों की संख्या के अनुसार आयोजन समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

7. खेल संचालन

- प्रत्येक मैच प्रारम्भ होने से पूर्व टॉस किया जाएगा।
- टॉस जीतने वाली टीम पहले पीछा (Chasing) अथवा रक्षा (Defending) का चयन करेगी।
- प्रत्येक टीम को नियमानुसार समान अवसर प्रदान किया जाएगा।
- खिलाड़ी केवल निर्धारित दिशा में ही "खो" देगा।
- आउट, लोना (Lona) एवं अन्य तकनीकी नियम KKFI के अनुसार लागू होंगे।
- रेफरी का निर्णय अंतिम एवं मान्य होगा।

8. खेल के तकनीकी नियम

- प्रत्येक टीम में मैदान पर 09 खिलाड़ी होंगे।
- खिलाड़ी परिवर्तन केवल निर्धारित नियमों के अनुसार ही किया जाएगा।
- चेज़र (Chaser) केवल नियमों के अनुसार दिशा परिवर्तन कर सकेगा।
- पोल डाइव (Pole Dive) एवं पोल टर्न (Pole Turn) KKFI के तकनीकी नियमों के अनुसार मान्य होंगे।
- सीमा रेखा से बाहर जाने पर संबंधित नियम लागू होंगे।
- सभी खिलाड़ी खेल भावना एवं अनुशासन बनाए रखेंगे।

9. अंक प्रणाली

- प्रत्येक आउट पर KKFI के प्रचलित नियमों के अनुसार अंक प्रदान किए जाएंगे।
- सभी खिलाड़ियों के आउट होने पर **लोना (Lona)** के नियम लागू होंगे (जहाँ प्रतियोगिता नियमों में लागू हो)।
- बराबरी की स्थिति में KKFI/SGFI के प्रचलित टाई-ब्रेक नियम लागू होंगे।

10. फाउल एवं दण्ड

निम्नलिखित कार्य नियम उल्लंघन माने जाएंगे—

- गलत दिशा में "खो" देना।
- सीमा रेखा का उल्लंघन।
- जानबूझकर समय नष्ट करना।
- रेफरी के निर्देशों की अवहेलना।
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण।

आवश्यकतानुसार रेफरी चेतावनी, अंक दण्ड अथवा अयोग्यता घोषित कर सकता है।

11. खिलाड़ियों की वेशभूषा

सभी खिलाड़ियों के लिए निम्नलिखित वेशभूषा अनिवार्य होगी—

- समान रंग की टीम जर्सी
- स्पोर्ट्स निकर / ट्रैक लोअर
- जर्सी पर स्पष्ट खिलाड़ी संख्या
- उपयुक्त स्पोर्ट्स शूज़
- नाखून कटे हुए होना अनिवार्य होगा।

प्रतिबंधित सामग्री

- चेन
- अंगूठी
- कड़ा
- घड़ी
- कान की बालियाँ
- धातु अथवा कठोर आभूषण

12. आवश्यक दस्तावेज

प्रत्येक टीम निम्नलिखित दस्तावेज प्रस्तुत करेगी—

- विद्यालय द्वारा प्रमाणित टीम सूची
- जन्म प्रमाण-पत्र अथवा समकक्ष आयु प्रमाण
- वैध विद्यालय पहचान-पत्र
- संस्था प्रमुख द्वारा प्रमाणित पात्रता प्रमाण-पत्र
- बोर्ड द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज

13. अनुशासन

निम्नलिखित कार्य अनुशासनहीनता माने जाएंगे—

- रेफरी अथवा अधिकारियों से अभद्र व्यवहार।
- गलत अथवा जाली दस्तावेज प्रस्तुत करना।
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण।
- जानबूझकर नियमों का उल्लंघन करना।

आयोजन समिति आवश्यकता अनुसार चेतावनी, निलंबन अथवा अयोग्यता घोषित कर सकती है।

14. आपत्ति (Protest)

- किसी भी प्रकार की आपत्ति केवल टीम प्रबंधक द्वारा निर्धारित समय सीमा के भीतर लिखित रूप में आयोजन समिति को प्रस्तुत की जाएगी।
- जूरी एवं तकनीकी समिति का निर्णय अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

15. चिकित्सा एवं सुरक्षा

- प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक उपचार (First Aid) एवं चिकित्सा सुविधा उपलब्ध रहेगी।
- घायल खिलाड़ी को चिकित्सकीय अनुमति प्राप्त होने पर ही पुनः खेलने की अनुमति होगी।
- प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों के स्वास्थ्य एवं पात्रता के लिए उत्तरदायी होगा।
- मैदान एवं उपकरण KKFI सुरक्षा मानकों के अनुरूप होंगे।

16. सामान्य निर्देश

1. सभी टीमों को प्रतियोगिता प्रारम्भ होने से कम-से-कम **60 मिनट पूर्व** प्रतियोगिता स्थल पर उपस्थित होना होगा।
2. मैच प्रारम्भ होने से पूर्व प्रत्येक टीम को **Team Sheet** प्रस्तुत करनी होगी।
3. खिलाड़ी परिवर्तन केवल KKFI के प्रचलित नियमों के अनुसार ही किया जाएगा।
4. सभी खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं अधिकारी खेल भावना एवं अनुशासन बनाए रखेंगे।
5. आयोजन समिति का निर्णय सभी मामलों में अंतिम एवं मान्य होगा।
6. जिन विषयों का उल्लेख इन नियमों में नहीं है, उनका निर्णय **Kho Kho Federation of India (KKFI)**, **School Games Federation of India (SGFI)** तथा **भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB)** के प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।

5. कुश्ती (WRESTLING)

कुश्ती प्रतियोगिता के संचालन हेतु नियम एवं विनियम (अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

बोर्ड द्वारा आयोजित कुश्ती प्रतियोगिता **United World Wrestling (UWW)**, **Wrestling Federation of India (WFI)** तथा **School Games Federation of India (SGFI)** के प्रचलित तकनीकी नियमों एवं भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा समय-समय पर जारी दिशा-निर्देशों के अनुसार आयोजित की जाएगी। प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालय, खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं टीम प्रबंधक निम्नलिखित नियमों एवं विनियमों का पालन करेंगे।

1. आयु वर्ग (पात्रता)

प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी—

क्र.सं.	वर्ग	आयु पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार

2. भार वर्ग (Weight Categories)

प्रतियोगिता में प्रत्येक खिलाड़ी केवल एक (01) स्वीकृत भार वर्ग में भाग ले सकेगा।

- भार वर्ग **UWW, WFI एवं SGFI** द्वारा समय-समय पर निर्धारित मानकों के अनुसार लागू होंगे।
- प्रत्येक खिलाड़ी का **आधिकारिक वजन परीक्षण (Official Weigh-in)** अनिवार्य होगा।
- निर्धारित समय पर वजन परीक्षण में अनुपस्थित खिलाड़ी प्रतियोगिता में भाग लेने के पात्र नहीं होंगे।
- खिलाड़ी केवल उसी भार वर्ग में भाग ले सकेगा जिसमें उसका वजन परीक्षण प्रमाणित होगा।

नोट: प्रत्येक आयु वर्ग एवं भार वर्ग का विवरण प्रतियोगिता की तकनीकी पुस्तिका (Technical Handbook) अथवा BSB द्वारा जारी अधिसूचना के अनुसार लागू होगा।

3. टीम गठन

प्रत्येक विद्यालय प्रत्येक स्वीकृत भार वर्ग में अधिकतम **01 खिलाड़ी** की प्रविष्टि कर सकेगा।

प्रत्येक टीम में—

- प्रत्येक भार वर्ग में अधिकतम **01 खिलाड़ी**
- **01 प्रशिक्षक (Coach)**
- **01 टीम प्रबंधक (Manager)**

4. प्रतियोगिता प्रारूप

प्रतियोगिता निम्नलिखित प्रारूपों में आयोजित की जा सकती है—

- नॉक-आउट (Knock-Out)
- लीग (League)
- लीग-कम-नॉक-आउट (League-cum-Knock-Out)

- आवश्यकता होने पर **Repechage System** लागू किया जा सकता है।
- प्रतियोगिता का प्रारूप प्रतिभागियों की संख्या के अनुसार आयोजन समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

5. प्रतियोगिता स्थल)Wrestling Mat)

प्रतियोगिता UWW/WFI द्वारा स्वीकृत मानक कुश्ती मैट पर आयोजित की जाएगी।

विवरण	मानक
मैट का प्रकार	UWW/WFI स्वीकृत प्रतियोगिता मैट
प्रतियोगिता क्षेत्र	मानक वृत्ताकार प्रतियोगिता क्षेत्र
सुरक्षा क्षेत्र	UWW/WFI मानकों के अनुसार

प्रतियोगिता क्षेत्र में निम्न व्यवस्था अनिवार्य होगी—

- प्रतियोगिता वृत्त (Contest Area)
- केंद्र वृत्त (Centre Circle)
- सुरक्षा क्षेत्र (Protection Area)
- रेफरी क्षेत्र
- कोचिंग क्षेत्र
- स्कोरिंग टेबल

6. प्रतियोगिता हेतु उपकरण

प्रतियोगिता में केवल मानक उपकरणों का उपयोग किया जाएगा—

- UWW/WFI स्वीकृत कुश्ती मैट
- इलेक्ट्रॉनिक स्कोर बोर्ड
- डिजिटल टाइमर
- स्कोरिंग सिस्टम
- सीटी (Whistle)
- प्राथमिक उपचार (First Aid) किट
- चिकित्सकीय सहायता

7. मुकाबले की अवधि

वर्ग	मुकाबले की अवधि
अंडर-14	UWW/WFI/SGFI के प्रचलित नियमों के अनुसार
अंडर-17	UWW/WFI/SGFI के प्रचलित नियमों के अनुसार
अंडर-19	UWW/WFI/SGFI के प्रचलित नियमों के अनुसार

नोट: मुकाबले की अवधि एवं विश्राम समय प्रतियोगिता वर्ष में लागू UWW/WFI/SGFI नियमों के अनुसार निर्धारित होंगे।

8. खेल संचालन

- सभी मुकाबले अधिकृत रेफरी एवं तकनीकी अधिकारियों की देखरेख में आयोजित किए जाएंगे।
- केवल UWW/WFI द्वारा मान्यता प्राप्त तकनीकों का प्रयोग किया जाएगा।

- प्रतिबंधित दौंव (Illegal Holds) एवं असुरक्षित तकनीकों का प्रयोग पूर्णतः निषिद्ध होगा।
- रेफरी का निर्णय अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

9. अंक प्रणाली एवं परिणाम

विजेता का निर्धारण निम्न आधारों पर किया जाएगा—

- फॉल (Fall/Pin)
- तकनीकी श्रेष्ठता (Technical Superiority)
- प्राप्त अंक (Points)
- प्रतिद्वंद्वी की अयोग्यता (Disqualification)
- वॉकओवर (Walkover), जहाँ लागू हो।

बराबरी अथवा विशेष परिस्थितियों में **UWW/WFI** के प्रचलित नियम लागू होंगे।

10. खिलाड़ियों की वेशभूषा

सभी खिलाड़ियों के लिए निम्नलिखित वेशभूषा अनिवार्य होगी—

- स्वीकृत लाल अथवा नीले रंग का सिंगलेट (Singlet)
- स्वीकृत कुश्ती जूते (Wrestling Shoes)
- नाखून कटे हुए होना अनिवार्य होगा।
- व्यक्तिगत स्वच्छता बनाए रखना आवश्यक होगा।

प्रतिबंधित सामग्री

- चेन
- अंगूठी
- कड़ा
- घड़ी
- कान की बालियाँ
- धातु अथवा कठोर आभूषण

11. आवश्यक दस्तावेज

प्रत्येक खिलाड़ी/टीम निम्नलिखित दस्तावेज प्रस्तुत करेगी—

- विद्यालय द्वारा प्रमाणित टीम सूची
- जन्म प्रमाण-पत्र अथवा समकक्ष आयु प्रमाण
- वैध विद्यालय पहचान-पत्र
- संस्था प्रमुख द्वारा प्रमाणित पात्रता प्रमाण-पत्र
- बोर्ड द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज

12. अनुशासन

निम्नलिखित कार्य अनुशासनहीनता माने जाएंगे—

- प्रतिबंधित दौंव (Illegal Holds) का प्रयोग
- जानबूझकर चोट पहुँचाना
- रेफरी अथवा अधिकारियों से अभद्र व्यवहार

- गलत अथवा जाली दस्तावेज प्रस्तुत करना
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण

आयोजन समिति आवश्यकता अनुसार चेतावनी, अंक दण्ड, निलंबन अथवा अयोग्यता घोषित कर सकती है।

13. आपत्ति (Protest)

- किसी भी प्रकार की आपत्ति केवल टीम प्रबंधक द्वारा निर्धारित समय सीमा के भीतर लिखित रूप में आयोजन समिति को प्रस्तुत की जाएगी।
- जूरी एवं तकनीकी समिति का निर्णय अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

14. चिकित्सा एवं सुरक्षा

- प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक उपचार (First Aid) एवं चिकित्सा सुविधा उपलब्ध रहेगी।
- घायल खिलाड़ी को चिकित्सकीय अनुमति प्राप्त होने पर ही पुनः प्रतियोगिता में भाग लेने की अनुमति होगी।
- प्रत्येक खिलाड़ी का प्रतियोगिता पूर्व आधिकारिक वजन परीक्षण अनिवार्य होगा।
- प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों के स्वास्थ्य एवं पात्रता के लिए उत्तरदायी होगा।
- प्रतियोगिता स्थल एवं उपकरण UWW/WFI सुरक्षा मानकों के अनुरूप होंगे।

15. सामान्य निर्देश

1. सभी खिलाड़ियों एवं टीम अधिकारियों को प्रतियोगिता प्रारम्भ होने से कम-से-कम **60 मिनट पूर्व** प्रतियोगिता स्थल पर उपस्थित होना होगा।
2. निर्धारित समय पर **Official Weigh-in** कराना अनिवार्य होगा।
3. केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग ले सकेंगे।
4. सभी खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं अधिकारी खेल भावना एवं अनुशासन बनाए रखेंगे।
5. रेफरी एवं तकनीकी अधिकारियों का निर्णय अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।
6. आयोजन समिति का निर्णय सभी प्रशासनिक मामलों में अंतिम एवं मान्य होगा।
7. जिन विषयों का उल्लेख इन नियमों में नहीं है, उनका निर्णय **United World Wrestling (UWW), Wrestling Federation of India (WFI), School Games Federation of India (SGFI)** तथा **भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB)** के प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।

6. वॉलीबॉल (VOLLEYBALL)

वॉलीबॉल प्रतियोगिता के संचालन हेतु नियम एवं विनियम (अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

बोर्ड द्वारा आयोजित वॉलीबॉल प्रतियोगिता International Volleyball Federation (FIVB), Volleyball Federation of India (VFI), School Games Federation of India (SGFI) के प्रचलित तकनीकी नियमों एवं भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा समय-समय पर जारी दिशा-निर्देशों के अनुसार आयोजित की जाएगी। प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालय, खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं टीम प्रबंधक निम्नलिखित नियमों एवं विनियमों का पालन करेंगे।

1. आयु वर्ग (पात्रता)

प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी—

क्र.सं.	वर्ग	आयु पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	बोर्ड द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार

2. टीम गठन

प्रत्येक टीम में निम्नलिखित सदस्य होंगे—

- अधिकतम 12 खिलाड़ी
- कोर्ट पर एक समय में 06 खिलाड़ी
- अधिकतम 01 लिबेरो (Libero) खिलाड़ी (प्रतियोगिता नियमों के अनुसार)
- 01 प्रशिक्षक (Coach)
- 01 टीम प्रबंधक (Manager)

नोट: केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग लेने के लिए अधिकृत होंगे।

3. खेल मैदान (Volleyball Court)

प्रतियोगिता FIVB/VFI के स्वीकृत मानकों के अनुसार आयोजित की जाएगी।

(क) कोर्ट का आकार

विवरण	मानक
कोर्ट की लंबाई	18 मीटर
कोर्ट की चौड़ाई	09 मीटर
आक्रमण रेखा (Attack Line)	नेट से 03 मीटर
फ्री ज़ोन	सभी ओर न्यूनतम 03 मीटर

(ख) नेट की ऊँचाई

वर्ग	नेट ऊँचाई
अंडर-14 बालक	2.24 मीटर

वर्ग	नेट ऊँचाई
अंडर-14 बालिका	2.15 मीटर
अंडर-17 बालक	2.35 मीटर
अंडर-17 बालिका	2.24 मीटर
अंडर-19 बालक	2.43 मीटर
अंडर-19 बालिका	2.24 मीटर

(ग) कोर्ट की प्रमुख रेखाएँ

- सेंटर लाइन
- अटैक लाइन (3 मीटर लाइन)
- बेस लाइन (End Line)
- साइड लाइन
- सर्विस ज़ोन
- सब्स्टीट्यूशन ज़ोन
- फ्री ज़ोन

4. प्रतियोगिता हेतु उपकरण

प्रतियोगिता में केवल मानक उपकरणों का उपयोग किया जाएगा—

- FIVB/VFI स्वीकृत वॉलीबॉल कोर्ट
- मानक नेट एवं नेट पोस्ट
- एंटीना (Antenna Rods)
- स्वीकृत वॉलीबॉल
- स्कोर बोर्ड
- डिजिटल स्कोरिंग प्रणाली (जहाँ उपलब्ध हो)
- स्कोर शीट
- खिलाड़ी बेंच
- प्राथमिक उपचार (First Aid) किट

5. मैच की अवधि

वर्ग मैच प्रारूप

अंडर-14 बेस्ट ऑफ 3 सेट

अंडर-17 बेस्ट ऑफ 3 सेट

अंडर-19 बेस्ट ऑफ 3 सेट

सेट प्रणाली

- प्रथम एवं द्वितीय सेट **25 अंकों** के होंगे।
- यदि दोनों टीमों **1-1 सेट** जीतती हैं, तो निर्णायक (तीसरा) सेट **15 अंकों** का खेला जाएगा।
- प्रत्येक सेट कम-से-कम **02 अंकों के अंतर** से जीता जाना आवश्यक होगा।

6. प्रतियोगिता प्रारूप

प्रतियोगिता निम्नलिखित प्रारूपों में आयोजित की जा सकती है—

- लीग (League)
- नॉक-आउट (Knock-Out)
- लीग-कम-नॉक-आउट (League-cum-Knock-Out)

प्रतियोगिता का प्रारूप प्रतिभागी टीमों की संख्या के अनुसार आयोजन समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

7. खेल संचालन

- प्रत्येक मैच प्रारम्भ होने से पूर्व टॉस किया जाएगा।
- प्रत्येक टीम में कोर्ट पर एक समय में **06 खिलाड़ी** खेलेंगे।
- खिलाड़ी परिवर्तन (Substitution) FIVB/VFI नियमों के अनुसार किया जाएगा।
- अधिकृत नियमों के अनुसार लिबेरो खिलाड़ी का उपयोग किया जा सकेगा।
- **Rally Point Scoring System** लागू होगी।
- गेंद अधिकतम **03 स्पर्श (Three Contacts)** में प्रतिद्वंद्वी कोर्ट में भेजी जाएगी।
- ब्लॉक (Block) का स्पर्श टीम के तीन स्पर्शों में शामिल नहीं माना जाएगा।
- रेफरी का निर्णय अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

8. अंक प्रणाली

- प्रत्येक सफल रैली पर **01 अंक** प्रदान किया जाएगा।
- निर्धारित सेट जीतने वाली टीम मैच की विजेता होगी।
- बराबरी की स्थिति में निर्णायक (तीसरा) सेट खेला जाएगा।
- प्रतियोगिता में टीमों की रैंकिंग FIVB/VFI/SGFI के प्रचलित नियमों के अनुसार निर्धारित की जाएगी।

9. फाउल एवं दण्ड

निम्नलिखित कार्य नियम उल्लंघन माने जाएंगे—

- डबल टच (Double Contact)
- चार स्पर्श (Four Hits)
- नेट को स्पर्श करना
- फुट फॉल्ट (Foot Fault)
- सेंटर लाइन का अवैध उल्लंघन
- रोटेशन फॉल्ट (Rotation Fault)
- अनुचित व्यवहार (Unsportsmanlike Conduct)

आवश्यकतानुसार रेफरी चेतावनी, दण्ड अथवा अयोग्यता घोषित कर सकता है।

10. खिलाड़ियों की वेशभूषा

सभी खिलाड़ियों के लिए निम्नलिखित वेशभूषा अनिवार्य होगी—

- समान रंग की टीम जर्सी
- स्पोर्ट्स शॉर्ट्स अथवा ट्रैक लोअर

- जर्सी के आगे एवं पीछे स्पष्ट खिलाड़ी संख्या
- उपयुक्त वॉलीबॉल स्पोर्ट्स शूज
- आवश्यकता अनुसार नी-कैप (Knee Pads)
- लिबेरो खिलाड़ी की जर्सी अन्य खिलाड़ियों से भिन्न रंग की होगी।

प्रतिबंधित सामग्री

- चेन
- अंगूठी
- कड़ा
- घड़ी
- कान की बालियाँ
- धातु अथवा कठोर आभूषण

11. आवश्यक दस्तावेज

प्रत्येक टीम निम्नलिखित दस्तावेज प्रस्तुत करेगी—

- विद्यालय द्वारा प्रमाणित टीम सूची
- जन्म प्रमाण-पत्र अथवा समकक्ष आयु प्रमाण
- वैध विद्यालय पहचान-पत्र
- संस्था प्रमुख द्वारा प्रमाणित पात्रता प्रमाण-पत्र
- बोर्ड द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज

12. अनुशासन

निम्नलिखित कार्य अनुशासनहीनता माने जाएंगे—

- रेफरी अथवा अधिकारियों से अभद्र व्यवहार
- गलत अथवा जाली दस्तावेज प्रस्तुत करना
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण
- जानबूझकर नियमों का उल्लंघन

आयोजन समिति आवश्यकता अनुसार चेतावनी, दण्ड, निलंबन अथवा अयोग्यता घोषित कर सकती है।

13. आपत्ति (Protest)

- किसी भी प्रकार की आपत्ति केवल टीम प्रबंधक द्वारा निर्धारित समय सीमा के भीतर लिखित रूप में आयोजन समिति को प्रस्तुत की जाएगी।
- जूरी एवं तकनीकी समिति का निर्णय अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

14. चिकित्सा एवं सुरक्षा

- प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक उपचार (First Aid) एवं चिकित्सा सुविधा उपलब्ध रहेगी।
- घायल खिलाड़ी को चिकित्सकीय अनुमति प्राप्त होने पर ही पुनः खेलने की अनुमति होगी।
- प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों के स्वास्थ्य एवं पात्रता के लिए उत्तरदायी होगा।
- कोर्ट एवं उपकरण FIVB/VFI सुरक्षा मानकों के अनुरूप होंगे।

15. सामान्य निर्देश

1. सभी टीमों को प्रतियोगिता प्रारम्भ होने से कम-से-कम **60 मिनट पूर्व** प्रतियोगिता स्थल पर उपस्थित होना होगा।
2. मैच प्रारम्भ होने से पूर्व प्रत्येक टीम को **Team Sheet एवं Line-up Sheet** प्रस्तुत करनी होगी।
3. खिलाड़ी परिवर्तन केवल **FIVB/VFI** के प्रचलित नियमों के अनुसार ही किया जाएगा।
4. सभी खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं अधिकारी खेल भावना एवं अनुशासन बनाए रखेंगे।
5. आयोजन समिति का निर्णय सभी प्रशासनिक मामलों में अंतिम एवं मान्य होगा।
6. जिन विषयों का उल्लेख इन नियमों में नहीं है, उनका निर्णय **International Volleyball Federation (FIVB), Volleyball Federation of India (VFI), School Games Federation of India (SGFI)** तथा **भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB)** के प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।

7. बैडमिंटन (BADMINTON)

बैडमिंटन प्रतियोगिता के संचालन हेतु नियम एवं विनियम (अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा आयोजित राष्ट्रीय विद्यालय बैडमिंटन प्रतियोगिता **Badminton World Federation (BWF)**, **Badminton Association of India (BAI)** तथा **School Games Federation of India (SGFI)** के प्रचलित तकनीकी नियमों एवं BSB द्वारा समय-समय पर जारी दिशा-निर्देशों के अनुसार आयोजित की जाएगी। प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालय, खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं टीम प्रबंधक इन नियमों एवं विनियमों का पालन करेंगे।

1. आयु वर्ग (Age Categories)

प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी—

क्र.सं.	वर्ग	आयु पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार

2. टीम गठन (Team Composition)

प्रत्येक विद्यालय प्रत्येक आयु वर्ग एवं लिंग वर्ग में निम्नानुसार टीम भेज सकेगा—

विवरण	संख्या
खिलाड़ी	अधिकतम 03
प्रशिक्षक (Coach)	01
टीम प्रबंधक (Manager)	01

टीम में स्पर्धाएँ

प्रतियोगिता में निम्नलिखित स्पर्धाएँ आयोजित की जा सकती हैं—

- **नोट:** बैडमिंटन प्रतियोगिता **टीम इवेंट** के रूप में आयोजित की जाएगी। प्रत्येक टीम मुकाबले में **दो एकल (Singles) मैच एवं एक युगल (Doubles) मैच** खेला जाएगा। अर्थात्, प्रत्येक टीम मुकाबले में कुल **3 मैच (2 Singles + 1 Doubles)**
- **नोट:** खिलाड़ियों की वास्तविक प्रविष्टि, स्पर्धाओं में भागीदारी तथा टीम चैम्पियनशिप का प्रारूप BSB द्वारा जारी प्रतियोगिता की Entry Regulations/Technical Handbook के अनुसार निर्धारित किया जाएगा।

3. प्रतियोगिता प्रारूप (Competition Format)

प्रतियोगिता निम्नलिखित प्रणालियों में आयोजित की जा सकती है—

- नॉक-आउट (Knock-Out)
- लीग (League)

- लीग-कम-नॉक-आउट (League-cum-Knock-Out)

प्रतियोगिता का प्रारूप प्रतिभागियों की संख्या एवं आयोजन की आवश्यकता के अनुसार BSB तकनीकी समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

4. बैडमिंटन कोर्ट का मानक (Court Specifications)

प्रतियोगिता हेतु BWF/BAI के स्वीकृत मानकों के अनुरूप कोर्ट का उपयोग किया जाएगा।

(क) कोर्ट का आकार

विवरण	मानक माप
कोर्ट की लंबाई	13.40 मीटर
डबल्स कोर्ट की चौड़ाई	6.10 मीटर
सिंगल्स कोर्ट की चौड़ाई	5.18 मीटर

(ख) नेट की ऊँचाई

स्थान	ऊँचाई
खंभों (Posts) पर	1.55 मीटर
मध्य भाग (Centre) में	1.524 मीटर

(ग) कोर्ट की प्रमुख रेखाएँ

- Back Boundary Line
- Singles Side Line
- Doubles Side Line
- Short Service Line
- Centre Line
- Doubles Long Service Line
- Right Service Court
- Left Service Court

नोट: कोर्ट, नेट एवं पोस्ट BWF/BAI के प्रचलित तकनीकी मानकों के अनुसार होंगे।

5. प्रतियोगिता हेतु आवश्यक उपकरण (Playing Equipment)

प्रतियोगिता में निम्नलिखित उपकरण उपलब्ध रहेंगे—

- मानक बैडमिंटन कोर्ट
- BWF/BAI मानक नेट एवं पोल
- स्वीकृत बैडमिंटन रैकेट
- BWF/BAI द्वारा स्वीकृत फेदर अथवा उपयुक्त शटल
- अंपायर चेयर
- स्कोर बोर्ड
- स्कोर शीट

- सर्विस जज चेयर/उपकरण, जहाँ आवश्यक हो
- लाइन जज हेतु आवश्यक व्यवस्था
- प्राथमिक उपचार (First Aid) किट

6. खिलाड़ियों की वेशभूषा (Dress Code)

सभी खिलाड़ियों के लिए—

- निर्धारित खेल वेशभूषा पहनना अनिवार्य होगा।
- खेल के लिए उपयुक्त टी-शर्ट/शर्ट एवं शॉर्ट्स, स्कर्ट अथवा ट्रैक पहनना होगा।
- उपयुक्त नॉन-मार्किंग बैडमिंटन स्पोर्ट्स शूज़ पहनना अनिवार्य होगा।
- जर्सी/खेल वेशभूषा पर खिलाड़ी की पहचान/नंबर, यदि BSB द्वारा निर्धारित हो, स्पष्ट रूप से प्रदर्शित होना चाहिए।
- वेशभूषा BWF/BAI तथा प्रतियोगिता आयोजक द्वारा निर्धारित ड्रेस कोड के अनुरूप होगी।

प्रतिबंधित सामग्री

प्रतियोगिता के दौरान निम्नलिखित वस्तुओं का उपयोग नहीं किया जाएगा—

- चेन
- अंगूठी
- कड़ा
- घड़ी
- कान की बालियाँ अथवा अन्य आभूषण
- कोई अन्य कठोर/धातु की वस्तु जिससे खिलाड़ी अथवा प्रतिद्वंद्वी को चोट लग सकती हो।

7. मैच प्रारूप एवं स्कोरिंग (Match Format & Scoring)

सामान्यतः मैच **Best of 3 Games** के आधार पर खेले जाएंगे।

गेम प्रणाली

- प्रत्येक गेम **21 अंकों** का होगा।
- प्रत्येक रैली जीतने पर संबंधित खिलाड़ी/जोड़ी को **01 अंक** मिलेगा।
- 20–20 की स्थिति में 02 अंकों की बढ़त प्राप्त करने वाला पक्ष गेम जीतेगा।
- 29–29 की स्थिति में 30वाँ अंक प्राप्त करने वाला पक्ष गेम जीतेगा।
- जो खिलाड़ी/जोड़ी पहले 02 गेम जीतती है, वह मैच की विजेता होगी।
- यदि प्रतियोगिता के विशेष नियमों में अन्य व्यवस्था निर्धारित की गई हो, तो वही लागू होगी।

8. टॉस, सर्विस एवं कोर्ट बदलना

- मैच प्रारम्भ होने से पूर्व टॉस किया जाएगा।
- टॉस जीतने वाला पक्ष BWF नियमों के अनुसार पहले सर्विस/रिसीव करने अथवा कोर्ट के किसी छोर का चयन कर सकेगा।
- सर्विस तिरछे (Diagonally Opposite) सर्विस कोर्ट में की जाएगी।
- सर्विस एवं रिसीविंग की स्थिति खिलाड़ी/जोड़ी के स्कोर एवं संबंधित सर्विस नियमों के अनुसार निर्धारित होगी।

- शटल यदि सीमा रेखा को स्पर्श करती है तो उसे In माना जाएगा।
- तीसरे गेम में खिलाड़ी/जोड़ी BWF के प्रचलित नियमों के अनुसार कोर्ट बदलेंगे।

9. खेल के सामान्य तकनीकी नियम (General Technical Rules)

- प्रत्येक रैली पर एक अंक प्रदान किया जाएगा।
- शटल को रैकेट से एक ही प्रहार में प्रतिद्वंद्वी के कोर्ट में भेजना होगा।
- शटल को नेट के ऊपर से प्रतिद्वंद्वी के कोर्ट में भेजना होगा।
- सर्विस निर्धारित सर्विस कोर्ट से की जाएगी।
- सर्विस के दौरान खिलाड़ी को BWF के वर्तमान सर्विस नियमों का पालन करना होगा।
- शटल कोर्ट की सीमा रेखा के भीतर अथवा रेखा को स्पर्श करने पर In मानी जाएगी।
- खिलाड़ी/जोड़ी प्रतिद्वंद्वी के खेल में अनुचित बाधा उत्पन्न नहीं करेगी।
- अंपायर का निर्णय खेल के दौरान अंतिम एवं बाध्यकारी होगा, subject to applicable appeal/review procedures जहाँ उपलब्ध हों।

10. फॉल्ट एवं नियम उल्लंघन (Faults & Violations)

निम्नलिखित परिस्थितियों में BWF के अनुसार Fault घोषित किया जा सकता है—

- गलत सर्विस (Service Fault)
- शटल का निर्धारित सीमा से बाहर गिरना
- शटल का नेट पार न करना
- शटल को लगातार दो बार मारना
- खिलाड़ी/रैकेट द्वारा नेट को अवैध रूप से छूना
- प्रतिद्वंद्वी के कोर्ट में अनुचित रूप से बाधा डालना
- सर्विस के दौरान नियमों का उल्लंघन
- जानबूझकर समय नष्ट करना
- अनुचित अथवा असम्मानजनक आचरण

आवश्यकतानुसार संबंधित अधिकारी BWF/BAI के प्रचलित नियमों के अनुसार चेतावनी, दण्ड अथवा अयोग्यता की कार्रवाई कर सकते हैं।

11. अधिकारी (Officials)

प्रतियोगिता के संचालन हेतु आवश्यकता के अनुसार निम्न अधिकारी नियुक्त किए जा सकते हैं—

- Referee
- Umpire
- Service Judge
- Line Judges
- Scorer
- Technical Officials

- Tournament Director/Competition Manager
- Medical Officer

सभी अधिकारी प्रतियोगिता के स्तर एवं BWF/BAI/SGFI के प्रचलित नियमों के अनुसार नियुक्त किए जाएंगे।

12. आवश्यक दस्तावेज (Documents)

प्रत्येक खिलाड़ी/टीम को निम्नलिखित दस्तावेज प्रस्तुत करने होंगे—

- विद्यालय द्वारा प्रमाणित Team Entry List
- जन्म प्रमाण-पत्र अथवा मान्य आयु प्रमाण
- वैध विद्यालय पहचान-पत्र
- संस्था प्रमुख द्वारा प्रमाणित पात्रता प्रमाण-पत्र
- BSB द्वारा निर्धारित Eligibility Form
- BSB द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज।

13. अनुशासन एवं आचार संहिता (Discipline & Code of Conduct)

निम्नलिखित कार्य अनुशासनहीनता माने जाएंगे—

- रेफरी/अंपायर/अधिकारी से अभद्र व्यवहार
- गलत अथवा जाली दस्तावेज प्रस्तुत करना
- जानबूझकर खेल में बाधा डालना
- अनुचित अथवा असम्मानजनक व्यवहार
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण
- जानबूझकर समय नष्ट करना।

आयोजन समिति/तकनीकी समिति BWF, BAI, SGFI एवं BSB के प्रचलित नियमों के अनुसार चेतावनी, दण्ड, मैच से निष्कासन अथवा अयोग्यता की कार्रवाई कर सकती है।

14. चिकित्सा एवं सुरक्षा (Medical & Safety)

- प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक उपचार (First Aid) एवं आवश्यक चिकित्सा सुविधा उपलब्ध रहेगी।
- चोटिल खिलाड़ी को चिकित्सकीय अनुमति के बाद ही पुनः खेलने की अनुमति दी जाएगी।
- प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों के स्वास्थ्य एवं प्रतियोगिता हेतु फिटनेस के लिए उत्तरदायी होगा।
- खिलाड़ियों को प्रतियोगिता स्थल पर सुरक्षित एवं उपयुक्त खेल परिस्थितियाँ उपलब्ध कराई जाएँगी।

15. आपत्ति (Protest)

- किसी भी प्रकार की आपत्ति केवल अधिकृत टीम प्रबंधक द्वारा निर्धारित समय-सीमा के भीतर लिखित रूप में प्रस्तुत की जाएगी।
- तकनीकी आपत्तियों का निस्तारण प्रतियोगिता के निर्धारित Referee/Technical Committee द्वारा BWF/BAI/SGFI के प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।
- तकनीकी समिति का निर्णय प्रतियोगिता नियमों के अनुसार अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

16. सामान्य निर्देश (General Instructions)

- सभी खिलाड़ियों एवं टीम अधिकारियों को प्रतियोगिता प्रारम्भ होने से कम-से-कम **60 मिनट पूर्व** प्रतियोगिता स्थल पर उपस्थित होना होगा।
- खिलाड़ियों को निर्धारित समय पर **Reporting/Verification** के लिए उपस्थित होना अनिवार्य होगा।
- केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग ले सकेंगे।
- प्रत्येक खिलाड़ी को अपने विद्यालय द्वारा निर्धारित एवं स्वीकृत खेल वेशभूषा में उपस्थित होना होगा।
- प्रतियोगिता के दौरान मोबाइल फोन, स्मार्ट वॉच अथवा अन्य इलेक्ट्रॉनिक उपकरणों का अनुचित उपयोग प्रतिबंधित रहेगा।
- सभी खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं अधिकारी खेल भावना, अनुशासन एवं शिष्टाचार बनाए रखेंगे।
- प्रतियोगिता में लागू तकनीकी नियम BWF/BAI/SGFI के वर्तमान नियमों के अनुसार होंगे।
- जिन विषयों का उल्लेख इस नियमावली में नहीं है, उनका निर्णय **BWF, BAI, SGFI** तथा **BSB Technical Committee** के प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।
- प्रतियोगिता के आयोजन, प्रविष्टि, टीम संरचना एवं तकनीकी प्रावधानों के संबंध में BSB द्वारा जारी नवीनतम अधिसूचना/Technical Handbook को अंतिम माना जाएगा।
- **BSB** को आवश्यकता अनुसार प्रतियोगिता के नियमों, प्रारूप एवं तकनीकी प्रावधानों में संशोधन करने का अधिकार सुरक्षित रहेगा।

8. कबड्डी (KABADDI)

राष्ट्रीय विद्यालय खेल प्रतियोगिता

(अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

1. परिचय (Introduction)

कबड्डी भारत का पारंपरिक एवं लोकप्रिय टीम खेल है, जिसमें शारीरिक क्षमता, गति, फुर्ती, संतुलन, साहस, रणनीति एवं टीम समन्वय का विशेष महत्व होता है।

भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा आयोजित राष्ट्रीय विद्यालय कबड्डी प्रतियोगिता **School Games Federation of India (SGFI)**, **Amateur Kabaddi Federation of India (AKFI)** तथा **International Kabaddi Federation (IKF)** के प्रचलित एवं लागू तकनीकी नियमों, तथा BSB द्वारा निर्धारित प्रतियोगिता नियमों एवं निर्देशों के अनुसार आयोजित की जाएगी।

प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालय, खिलाड़ी, प्रशिक्षक, टीम प्रबंधक एवं अधिकारी इन नियमों एवं विनियमों का पालन करेंगे।

2. आयु वर्ग एवं पात्रता (Age Categories & Eligibility)

प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी—

क्र.सं.	आयु वर्ग	वर्ग
1	अंडर-14	बालक एवं बालिका
2	अंडर-17	बालक एवं बालिका
3	अंडर-19	बालक एवं बालिका

पात्रता संबंधी नियम:

1. खिलाड़ी की आयु BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार निर्धारित की जाएगी।
2. खिलाड़ी संबंधित विद्यालय का नियमित रूप से नामांकित विद्यार्थी होना चाहिए।
3. खिलाड़ी को प्रतियोगिता के निर्धारित आयु वर्ग की पात्रता पूरी करनी होगी।
4. किसी खिलाड़ी की आयु अथवा पात्रता से संबंधित गलत जानकारी पाए जाने पर उसकी प्रविष्टि/भागीदारी रद्द की जा सकती है।
5. आयु एवं पात्रता से संबंधित दस्तावेजों का सत्यापन आयोजन समिति/तकनीकी समिति द्वारा किया जा सकता है।
6. जिन मामलों में SGFI के National School Games के लिए विशेष आयु या पात्रता नियम लागू हों, वे नियम BSB प्रतियोगिता में भी लागू किए जा सकते हैं।

3. टीम गठन (Team Composition)

प्रत्येक विद्यालय प्रत्येक आयु वर्ग एवं प्रत्येक लिंग वर्ग में अधिकतम **01 टीम** भेज सकेगा।

विवरण	संख्या
कुल खिलाड़ी	12

विवरण	संख्या
कोर्ट पर खिलाड़ी	07
स्थानापन्न खिलाड़ी	05
प्रशिक्षक (Coach)	01
टीम प्रबंधक (Manager)	01

महत्वपूर्ण निर्देश:

- एक समय में प्रत्येक टीम के **07 खिलाड़ी** मैदान पर खेलेंगे।
- शेष खिलाड़ी स्थानापन्न के रूप में रहेंगे।
- केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग ले सकेंगे।
- खिलाड़ी परिवर्तन प्रचलित तकनीकी नियमों के अनुसार किया जाएगा।
- टीम की अंतिम संरचना BSB की प्रतियोगिता पुस्तिका/प्रवेश नियमों के अनुसार निर्धारित की जा सकती है।

SGFI की वर्तमान National School Games आयोजन सूचनाओं में Kabaddi के लिए 12 खिलाड़ियों की टीम संरचना दर्ज है।

4. भार परीक्षण (Weight Verification)

1. यदि BSB/SGFI/तकनीकी समिति द्वारा संबंधित आयु वर्ग के लिए भार सीमा निर्धारित की जाती है, तो प्रत्येक खिलाड़ी का निर्धारित समय पर आधिकारिक भार परीक्षण किया जाएगा।
2. खिलाड़ी को निर्धारित भार सीमा के अनुसार ही प्रतियोगिता में भाग लेने की अनुमति होगी।
3. भार परीक्षण के समय अनुपस्थित रहने वाले खिलाड़ी की पात्रता आयोजन समिति द्वारा निर्धारित नियमों के अनुसार तय की जाएगी।
4. भार परीक्षण एवं पात्रता से संबंधित अंतिम निर्णय तकनीकी समिति का होगा।
5. भार वर्गों में किसी भी प्रकार का परिवर्तन केवल BSB द्वारा जारी आधिकारिक प्रतियोगिता नियम/प्रवेश सूचना के अनुसार मान्य होगा।

5. प्रतियोगिता प्रारूप (Competition Format)

प्रतियोगिता निम्नलिखित में से किसी एक प्रणाली में आयोजित की जा सकती है—

- नॉक-आउट (Knock-Out)
- लीग (League)
- लीग-कम-नॉक-आउट (League-cum-Knock-Out)

प्रतियोगिता का प्रारूप भाग लेने वाली टीमों की संख्या, उपलब्ध समय एवं प्रतियोगिता की परिस्थितियों के आधार पर BSB तकनीकी समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

SGFI National School Games में प्रतियोगिता प्रणाली एवं आयोजन संबंधी प्रावधान SGFI के Competition Rules के अनुसार संचालित होते हैं।

6. खेल मैदान का मानक (Playing Court Specifications)

कबड्डी कोर्ट का आकार संबंधित आयु वर्ग एवं लागू तकनीकी नियमों के अनुसार निर्धारित किया जाएगा।

प्रचलित मानक:

वर्ग	कोर्ट का आकार
अंडर-14 बालक/बालिका	11 × 8 मीटर
अंडर-17 बालक	13 × 10 मीटर
अंडर-17 बालिका	12 × 8 मीटर
अंडर-19 बालक	13 × 10 मीटर
अंडर-19 बालिका	12 × 8 मीटर

कोर्ट का निर्माण एवं अंकन प्रतियोगिता के लिए लागू SGFI/AKFI/IKF तकनीकी मानकों के अनुसार किया जाएगा।

कोर्ट की प्रमुख रेखाएँ/क्षेत्र:

- मध्य रेखा (Mid Line)
- बॉक लाइन (Baulk Line)
- बोनस लाइन (Bonus Line), जहाँ लागू हो
- एंड लाइन (End Line)
- लॉबी (Lobby)
- सिटिंग ब्लॉक/टीम क्षेत्र
- सुरक्षा क्षेत्र

7. प्रतियोगिता हेतु आवश्यक उपकरण (Playing Equipment)

प्रतियोगिता स्थल पर निम्नलिखित उपकरण उपलब्ध रहेंगे—

- मानक कबड्डी कोर्ट
- स्कोर बोर्ड
- डिजिटल/इलेक्ट्रॉनिक टाइमर
- सीटी (Whistle)
- स्कोर शीट
- आवश्यक तकनीकी उपकरण
- टीम/खिलाड़ी पहचान व्यवस्था
- प्राथमिक उपचार (First Aid) किट
- आवश्यक चिकित्सा सुविधा

सभी उपकरण प्रतियोगिता के लागू SGFI/AKFI/IKF तकनीकी मानकों के अनुरूप होने चाहिए।

8. खिलाड़ियों की वेशभूषा (Dress Code)

सभी खिलाड़ियों के लिए निम्नलिखित अनिवार्य होगा—

- समान रंग की टीम जर्सी एवं शॉर्ट्स।
- जर्सी पर स्पष्ट एवं निर्धारित खिलाड़ी संख्या।
- खेल के लिए उपयुक्त एवं सुरक्षित वेशभूषा।
- नाखून कटे हुए एवं साफ होने चाहिए।
- खिलाड़ियों की वेशभूषा एवं उपकरण तकनीकी अधिकारियों द्वारा निर्धारित नियमों के अनुरूप होने चाहिए।

प्रतिबंधित सामग्री:

- चेन
- अंगूठी
- कड़ा
- घड़ी
- कान की बालियाँ
- धातु अथवा कठोर आभूषण
- ऐसी कोई वस्तु जिससे खिलाड़ी अथवा प्रतिद्वंद्वी को चोट लग सकती हो।

9. मैच की अवधि (Match Duration)

मैच की अवधि संबंधित आयु वर्ग तथा प्रतियोगिता में लागू SGFI/AKFI/IKF के प्रचलित तकनीकी नियमों के अनुसार निर्धारित की जाएगी।

आयोजन समिति प्रतियोगिता की समय-सारणी एवं परिस्थितियों को ध्यान में रखते हुए, लागू नियमों की सीमा के भीतर, मैच की अवधि निर्धारित करेगी।

नोट: BSB प्रतियोगिता पुस्तिका में प्रत्येक आयु वर्ग के लिए मैच अवधि स्पष्ट रूप से घोषित की जाएगी।

10. खेल के सामान्य नियम (General Rules)

1. मैच प्रारम्भ होने से पूर्व टॉस किया जाएगा।
2. टॉस के परिणाम के अनुसार प्रथम रेड/साइड का निर्धारण लागू नियमों के अनुसार किया जाएगा।
3. प्रत्येक टीम के 07 खिलाड़ी एक समय में कोर्ट पर खेलेंगे।
4. रेडर को लागू तकनीकी नियमों के अनुसार निर्धारित समय के भीतर रेड पूरी करनी होगी।
5. सफल टच पर नियमानुसार अंक प्रदान किया जाएगा।
6. सफल टैकल पर रक्षात्मक टीम को नियमानुसार अंक प्रदान किया जाएगा।
7. ऑल-आउट के लिए लागू नियमों के अनुसार अतिरिक्त अंक प्रदान किए जाएंगे।
8. बोनस, सुपर टैकल, सुपर रेड तथा पुनर्जीवन (Revival) से संबंधित नियम लागू तकनीकी नियमों के अनुसार होंगे।
9. खिलाड़ी परिवर्तन निर्धारित नियमों एवं अधिकृत अधिकारी की अनुमति के अनुसार किया जाएगा।
10. रेड के दौरान अनुचित व्यवहार, जानबूझकर समय नष्ट करना अथवा नियमों का उल्लंघन दंडनीय होगा।
11. रेफरी/अंपायर के निर्देशों का पालन करना प्रत्येक खिलाड़ी के लिए अनिवार्य होगा।

11. अंक प्रणाली, फाउल एवं दण्ड (Scoring, Fouls & Penalties)

अंक प्रणाली

- सफल टच – 01 अंक
- सफल टैकल – 01 अंक
- ऑल-आउट – लागू नियमों के अनुसार अतिरिक्त अंक
- बोनस अंक – लागू तकनीकी नियमों के अनुसार
- सुपर टैकल/सुपर रेड – लागू तकनीकी नियमों के अनुसार
- अन्य अंक एवं पुनर्जीवन (Revival) – SGFI/AKFI/IKF के लागू नियमों के अनुसार

फाउल एवं नियम उल्लंघन

निम्नलिखित कार्य नियम उल्लंघन माने जा सकते हैं—

- अवैध पकड़ अथवा खतरनाक टैकल
- गर्दन/सिर के क्षेत्र में खतरनाक पकड़
- बाल पकड़ना
- जानबूझकर चोट पहुँचाने का प्रयास
- जानबूझकर समय नष्ट करना
- सीमा रेखा का उल्लंघन
- रेफरी/अंपायर के निर्देशों की अवहेलना
- अनुचित अथवा अभद्र व्यवहार
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण

उल्लंघन की गंभीरता के अनुसार चेतावनी, तकनीकी दण्ड, अंक दण्ड, निलंबन अथवा अयोग्यता लागू तकनीकी नियमों के अनुसार की जा सकती है।

12. अधिकारी (Officials)

प्रतियोगिता के संचालन हेतु आवश्यकता के अनुसार निम्न अधिकारी नियुक्त किए जा सकते हैं—

- रेफरी (Referee)
- अंपायर (Umpire)
- स्कोरर (Scorer)
- सहायक स्कोरर (Assistant Scorer)
- टाइमकीपर (Timekeeper)
- लाइन/तकनीकी अधिकारी
- तकनीकी पर्यवेक्षक
- प्रतियोगिता निदेशक
- चिकित्सा अधिकारी

13. परिणाम एवं विजेता (Result & Winner)

1. निर्धारित समय समाप्त होने पर अधिक अंक प्राप्त करने वाली टीम विजेता घोषित होगी।
2. लीग प्रतियोगिता में अंक तालिका के आधार पर टीमों की स्थिति निर्धारित की जाएगी।
3. बराबरी की स्थिति में लागू SGFI/AKFI/IKF टाई-ब्रेक नियम अपनाए जाएंगे।
4. नॉक-आउट मैच में विजेता निर्धारण हेतु लागू तकनीकी नियमों के अनुसार अतिरिक्त समय/टाई-ब्रेक प्रक्रिया अपनाई जा सकती है।
5. प्रतियोगिता के अंतिम परिणाम का प्रमाणीकरण तकनीकी समिति द्वारा किया जाएगा।

14. आवश्यक दस्तावेज (Required Documents)

प्रत्येक टीम को निम्नलिखित दस्तावेज प्रस्तुत करने होंगे—

- विद्यालय द्वारा प्रमाणित टीम सूची
- आधिकारिक Online Entry/Registration विवरण
- पात्रता प्रमाण-पत्र (Eligibility Certificate)
- जन्मतिथि/आयु प्रमाण-पत्र
- विद्यालय पहचान-पत्र
- विद्यालय प्रमुख/प्रधानाचार्य द्वारा प्रमाणित दस्तावेज
- BSB द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज

आयु एवं पात्रता संबंधी दस्तावेजों का सत्यापन प्रतियोगिता से पूर्व अथवा प्रतियोगिता के दौरान किया जा सकता है।

SGFI की वर्तमान National School Games सूचनाओं में Aadhaar/आयु प्रमाण, Eligibility Certificate तथा अधिकृत Entry Form जैसे दस्तावेजों की आवश्यकता बताई गई है।

15. चिकित्सा एवं सुरक्षा (Medical & Safety)

1. प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक उपचार एवं आवश्यक चिकित्सा सुविधा उपलब्ध रहेगी।
2. चोटिल खिलाड़ी को चिकित्सकीय सलाह/अनुमति के अनुसार ही पुनः खेलने की अनुमति दी जाएगी।
3. सभी खिलाड़ियों को प्रतियोगिता के लिए चिकित्सकीय रूप से फिट होना चाहिए।
4. खिलाड़ियों की सुरक्षा को ध्यान में रखते हुए खेल मैदान एवं उपकरणों की जाँच की जाएगी।
5. आवश्यक होने पर Anti-Doping/NADA संबंधी प्रावधान लागू किए जा सकते हैं।
6. सभी खिलाड़ी एवं अधिकारी लागू चिकित्सा एवं सुरक्षा निर्देशों का पालन करेंगे।

SGFI की हाल की Kabaddi आयोजन-सूचनाओं में Anti-Doping Clinic तथा NADA testing के लिए व्यवस्था का उल्लेख भी किया गया है।

16. अनुशासन एवं खेल भावना (Discipline & Sportsmanship)

1. सभी खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं टीम प्रबंधक अनुशासन एवं खेल भावना बनाए रखेंगे।

2. रेफरी, अंपायर, तकनीकी अधिकारियों अथवा आयोजन समिति के साथ अभद्र व्यवहार अनुशासनहीनता माना जाएगा।
3. जाली/गलत दस्तावेज प्रस्तुत करना गंभीर उल्लंघन माना जाएगा।
4. जानबूझकर हिंसात्मक व्यवहार अथवा प्रतिद्वंद्वी को चोट पहुँचाने का प्रयास दंडनीय होगा।
5. गंभीर अनुशासनहीनता की स्थिति में खिलाड़ी अथवा टीम को चेतावनी, निलंबन या प्रतियोगिता से अयोग्य घोषित किया जा सकता है।

17. आपत्ति (Protest)

1. किसी भी मैच अथवा तकनीकी विषय से संबंधित आपत्ति केवल अधिकृत Team Manager द्वारा निर्धारित प्रक्रिया एवं समय-सीमा के भीतर लिखित रूप में प्रस्तुत की जाएगी।
2. आपत्ति निर्धारित शुल्क/प्रक्रिया के साथ, यदि लागू हो, प्रस्तुत की जाएगी।
3. तकनीकी समिति/जुरी द्वारा आपत्ति पर निर्णय लिया जाएगा।
4. निर्धारित समय-सीमा के बाद प्रस्तुत आपत्ति पर विचार करना अनिवार्य नहीं होगा।
5. तकनीकी समिति/जुरी का निर्णय प्रतियोगिता नियमों के अनुसार अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

SGFI की आधिकारिक Rules & Regulation संरचना में Protest के लिए पृथक अध्याय उपलब्ध है।

18. सामान्य निर्देश (General Instructions)

1. सभी टीमों को प्रतियोगिता स्थल पर निर्धारित रिपोर्टिंग समय से कम से कम **60 मिनट पूर्व** उपस्थित होना होगा।
2. सभी खिलाड़ी एवं अधिकारी निर्धारित समय पर रिपोर्ट करेंगे।
3. मैच प्रारम्भ होने से पहले Team Sheet/Starting Players एवं अन्य आवश्यक विवरण प्रस्तुत करना होगा।
4. केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग ले सकेंगे।
5. किसी खिलाड़ी की पात्रता पर संदेह होने पर आयोजन समिति/तकनीकी समिति सत्यापन कर सकती है।
6. प्रतियोगिता के दौरान रेफरी एवं अधिकृत तकनीकी अधिकारियों के निर्देशों का पालन करना अनिवार्य होगा।
7. मैच का संचालन अधिकृत तकनीकी अधिकारियों द्वारा किया जाएगा।
8. किसी भी विवाद की स्थिति में BSB प्रतियोगिता नियमावली एवं लागू SGFI/AKFI/IKF नियमों के अनुसार निर्णय लिया जाएगा।
9. आयोजन समिति को प्रतियोगिता की सुचारु व्यवस्था हेतु आवश्यक प्रशासनिक एवं तकनीकी निर्देश जारी करने का अधिकार होगा।

19. नियमों की प्राथमिकता (Rule Priority)

जिन विषयों का स्पष्ट उल्लेख इस नियमावली में नहीं है, उनके लिए निम्नलिखित क्रम में नियम लागू होंगे—

प्रथम: BSB द्वारा जारी प्रतियोगिता के विशेष नियम एवं निर्देश

द्वितीय: School Games Federation of India (SGFI) के लागू National School Games Rules & Regulations

तृतीय: Amateur Kabaddi Federation of India (AKFI) के प्रचलित तकनीकी नियम

चतुर्थ: International Kabaddi Federation (IKF) के लागू नियम

यदि उपर्युक्त नियमों में किसी विषय पर भिन्नता हो, तो **BSB द्वारा प्रतियोगिता के लिए जारी विशेष नियम/निर्देश** प्रभावी होंगे।

20. नियमों में संशोधन (Amendment)

भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) को प्रतियोगिता की आवश्यकता, सुरक्षा, आयोजन व्यवस्था अथवा लागू राष्ट्रीय/अंतरराष्ट्रीय तकनीकी नियमों में परिवर्तन के अनुसार इन नियमों एवं विनियमों में आवश्यक संशोधन, परिवर्तन या अतिरिक्त प्रावधान जारी करने का अधिकार सुरक्षित रहेगा।

नोट: प्रतियोगिता की तिथि पर लागू BSB द्वारा जारी नवीनतम नियम/निर्देश ही मान्य होंगे।

9. बास्केटबॉल (BASKETBALL)

राष्ट्रीय विद्यालय खेल प्रतियोगिता
(अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

1. परिचय (Introduction)

बास्केटबॉल एक लोकप्रिय एवं तेज गति वाला टीम खेल है, जिसमें दो टीमों निर्धारित कोर्ट पर बास्केट में अधिकतम अंक प्राप्त करने के लिए प्रतिस्पर्धा करती हैं। इस खेल में गति, कौशल, समन्वय, सहनशक्ति, रणनीति एवं टीम भावना का विशेष महत्व होता है।

भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा आयोजित राष्ट्रीय विद्यालय बास्केटबॉल प्रतियोगिताएँ International Basketball Federation (FIBA), Basketball Federation of India (BFI) तथा लागू National School Games/SGFI प्रावधानों के प्रचलित एवं नवीनतम तकनीकी नियमों के अनुसार आयोजित की जाएँगी।

2. आयु वर्ग (Age Categories)

क्र.सं.	वर्ग	पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार 14 वर्ष से कम
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार 17 वर्ष से कम
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि के अनुसार 19 वर्ष से कम

3. टीम गठन (Team Composition)

प्रत्येक विद्यालय प्रत्येक आयु वर्ग में निम्नानुसार टीम भेज सकेगा—

विवरण	संख्या
कुल खिलाड़ी	अधिकतम 12
कोर्ट पर खेलने वाले खिलाड़ी	05
स्थानापन्न खिलाड़ी	शेष पंजीकृत खिलाड़ी
प्रशिक्षक (Coach)	01
टीम प्रबंधक (Manager)	01

महत्वपूर्ण निर्देश:

- ☐ प्रत्येक टीम की अधिकतम खिलाड़ी संख्या 12 होगी।
- ☐ किसी भी समय कोर्ट पर एक टीम के केवल 05 खिलाड़ी खेलेंगे।

- ☐ शेष पंजीकृत खिलाड़ी स्थानापन्न खिलाड़ी के रूप में रहेंगे।
- ☐ खिलाड़ी परिवर्तन (Substitution) FIBA के प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।
- ☐ केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग ले सकेंगे।
- ☐ अंतिम टीम सूची प्रतियोगिता प्रारम्भ होने से पूर्व BSB द्वारा निर्धारित प्रक्रिया के अनुसार प्रस्तुत करना अनिवार्य होगा।

4. प्रतियोगिता प्रारूप (Competition Format)

प्रतियोगिता निम्नलिखित में से किसी एक प्रारूप में आयोजित की जा सकती है—

- ☐ लीग (League)
- ☐ नॉक-आउट (Knock-Out)
- ☐ लीग-कम-नॉक-आउट (League-cum-Knock-Out)

प्रतियोगिता का प्रारूप भाग लेने वाली टीमों की संख्या, समय-सारणी एवं आयोजन की परिस्थितियों के अनुसार **BSB तकनीकी समिति** द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

प्रतियोगिता के दौरान सभी मैच FIBA के प्रचलित तकनीकी नियमों तथा BSB द्वारा जारी प्रतियोगिता नियमावली के अनुसार खेले जाएंगे।

5. खेल मैदान (Court Specifications)

(क) कोर्ट का आकार

विवरण	मानक माप
कोर्ट की लंबाई	28 मीटर
कोर्ट की चौड़ाई	15 मीटर
बास्केट रिंग की ऊँचाई	3.05 मीटर
बास्केट रिंग का आंतरिक व्यास	लगभग 45 सेमी
बैकबोर्ड	1.80 × 1.05 मीटर
सेंटर सर्कल का व्यास	3.60 मीटर
फ्री-थ्रो लाइन	End Line से 5.80 मीटर की दूरी पर
थ्री-पॉइंट लाइन	आर्क के अनुसार 6.75 मीटर
सुरक्षा/Boundary Area	FIBA मानकों के अनुसार

(ख) कोर्ट की प्रमुख रेखाएँ एवं क्षेत्र

- ☐ Side Lines
- ☐ End Lines / Base Lines
- ☐ Centre Line
- ☐ Centre Circle
- ☐ Free-Throw Line
- ☐ Free-Throw Lane / Restricted Area
- ☐ Three-Point Line
- ☐ No-Charge Semi-Circle
- ☐ Team Bench Area

- ☐ Coach's Box
- ☐ Substitution Area
- ☐ Scorer's Table Area

नोट: कोर्ट, बास्केट, बैकबोर्ड, रिंग एवं अन्य तकनीकी सुविधाएँ FIBA के प्रचलित मानकों के अनुरूप होंगी। FIBA के 2024 equipment rules में कोर्ट की आवश्यक markings और कम-से-कम 2 मीटर की boundary lane का प्रावधान दिया गया है।

6. प्रतियोगिता हेतु आवश्यक उपकरण (Playing Equipment)

- ☐ FIBA/BFI मानकों के अनुरूप Basketball Court
- ☐ मानक Backboards
- ☐ Basketball Rings एवं Nets
- ☐ Electronic Scoreboard
- ☐ Game Clock
- ☐ Shot Clock
- ☐ Possession Arrow
- ☐ Score Sheets एवं आवश्यक स्टेशनरी
- ☐ Team Benches
- ☐ Official Match Balls
- ☐ Whistles
- ☐ First Aid एवं आवश्यक चिकित्सा सुविधा

बॉल का आकार (Ball Size)

आयु वर्ग	बालक	बालिका
अंडर-14	Size 6	Size 6
अंडर-17	Size 7	Size 6
अंडर-19	Size 7	Size 6

नोट: National School Games/School Competition के लिए BSB द्वारा निर्धारित Ball Size को अंतिम माना जाएगा। विद्यालयी राष्ट्रीय प्रतियोगिताओं में U-14 Boys के लिए Size 6 तथा U-17/U-19 Boys के लिए Size 7 और Girls के लिए Size 6 का उपयोग किया जा सकता है।

7. खिलाड़ियों की वेशभूषा (Dress Code)

सभी खिलाड़ियों के लिए निम्नलिखित अनिवार्य होगा—

- ☐ समान एवं निर्धारित टीम जर्सी तथा शॉर्ट्स।
- ☐ जर्सी के आगे एवं पीछे स्पष्ट खिलाड़ी संख्या।
- ☐ उपयुक्त Basketball Sports Shoes।

- ☐ टीम के सभी खिलाड़ियों की वेशभूषा एक समान होनी चाहिए।
- ☐ खिलाड़ी ऐसी वस्तु नहीं पहनेंगे जिससे स्वयं अथवा अन्य खिलाड़ी को चोट लगने का खतरा हो।

प्रतिबंधित सामग्री

- ☐ चेन
- ☐ अंगूठी
- ☐ कड़ा/Bracelet
- ☐ घड़ी
- ☐ कान की बालियाँ अथवा अन्य धातु के आभूषण
- ☐ कठोर अथवा खतरनाक Hair Accessories
- ☐ ऐसी कोई भी वस्तु जिसे रेफरी सुरक्षा की दृष्टि से अनुचित माने

8. मैच की अवधि (Match Duration)

आयु वर्ग	मैच अवधि
अंडर-14	4 × 10 मिनट
अंडर-17	4 × 10 मिनट
अंडर-19	4 × 10 मिनट

मध्यांतर एवं विश्राम:

- ☐ प्रथम एवं द्वितीय क्वार्टर के बीच – 2 मिनट।
- ☐ द्वितीय एवं तृतीय क्वार्टर के बीच – 15 मिनट।
- ☐ तृतीय एवं चतुर्थ क्वार्टर के बीच – 2 मिनट।
- ☐ प्रत्येक Overtime की अवधि 5 मिनट होगी।
- ☐ यदि Overtime के बाद भी स्कोर बराबर रहता है, तो आवश्यकतानुसार अतिरिक्त 5 मिनट के Overtime खेले जाएंगे।

9. खेल के सामान्य नियम (General Rules)

- ☐ प्रत्येक टीम के 05 खिलाड़ी एक समय में कोर्ट पर खेलेंगे।
- ☐ मैच FIBA के प्रचलित नियमों के अनुसार संचालित होगा।
- ☐ मैच की शुरुआत Jump Ball द्वारा की जाएगी।
- ☐ Jump Ball के बाद निर्धारित परिस्थितियों में Alternating Possession Rule लागू होगा।
- ☐ प्रत्येक टीम को आक्रमण के लिए अधिकतम 24 सेकंड मिलेंगे।
- ☐ कुछ निर्धारित परिस्थितियों में Shot Clock को 14 सेकंड पर Reset किया जाएगा।
- ☐ टीम को Backcourt से Frontcourt में गेंद 8 सेकंड के भीतर ले जानी होगी।
- ☐ कोई Offensive Player विरोधी टीम के Restricted Area में लगातार 3 सेकंड से अधिक नहीं रह सकता, जब तक FIBA नियमों में कोई अपवाद लागू न हो।
- ☐ खिलाड़ी गेंद को Dribbling, Passing एवं अन्य वैध तकनीकों से आगे बढ़ा सकते हैं।
- ☐ Travelling एवं Double Dribble नियमों का उल्लंघन माना जाएगा।
- ☐ गेंद सीमा रेखा के बाहर जाने पर नियमों के अनुसार Opponent Team को Throw-In दिया जाएगा।
- ☐ खिलाड़ी परिवर्तन FIBA के नियमों के अनुसार किया जाएगा।

- ☐ सभी खिलाड़ी एवं टीम अधिकारी Referees तथा Technical Officials के निर्देशों का पालन करेंगे।
 - ☐ Referee द्वारा दिया गया तकनीकी निर्णय FIBA/प्रतियोगिता नियमों के अनुसार अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।
- FIBA 2024 नियमों में Shot Clock के लिए 24 तथा आवश्यक परिस्थितियों में 14 सेकंड Reset का प्रावधान है।

10. अंक प्रणाली, फाउल एवं दण्ड (Scoring, Fouls & Penalties)

(क) अंक प्रणाली

सफल प्रयास	अंक
Free Throw	1 अंक
2-Point Field Goal	2 अंक
3-Point Field Goal	3 अंक

- ☐ निर्धारित खेल समय के अंत में अधिक अंक प्राप्त करने वाली टीम विजेता होगी।
- ☐ प्रत्येक सफल रैली/खेल स्थिति के अनुसार FIBA Scoring Rules लागू होंगे।

(ख) फाउल (Fouls)

- ☐ Personal Foul
- ☐ Team Foul
- ☐ Technical Foul
- ☐ Unsportsmanlike Foul
- ☐ Disqualifying Foul

(ग) व्यक्तिगत फाउल

- ☐ किसी खिलाड़ी के 5 Personal Fouls होने पर वह खिलाड़ी उस मैच में आगे नहीं खेल सकेगा और उसे Game Disqualification के रूप में बाहर किया जाएगा।

(घ) Team Fouls

- ☐ प्रत्येक क्वार्टर में टीम के 4 Team Fouls के बाद Team Foul Penalty स्थिति लागू होगी।
- ☐ इसके बाद FIBA के अनुसार संबंधित Personal Fouls पर Free Throws प्रदान किए जाएंगे।
- ☐ Shooting Foul, Technical Foul, Unsportsmanlike Foul एवं Disqualifying Foul पर FIBA के प्रचलित दण्ड लागू होंगे।

FIBA के 2024 equipment rules में खिलाड़ी के 1 से 5 fouls तथा चौथे team foul के बाद team-foul penalty स्थिति को भी दर्शाया गया है।

11. अधिकारी (Officials)

प्रतियोगिता के संचालन हेतु निम्न अधिकारी नियुक्त किए जा सकते हैं—

- ☐ Crew Chief / Referee
- ☐ Umpire(s)
- ☐ Scorer
- ☐ Assistant Scorer
- ☐ Timer / Timekeeper
- ☐ Shot Clock Operator
- ☐ Commissioner / Technical Delegate, यदि नियुक्त हो

☐ अन्य Technical Officials, आवश्यकता अनुसार

☐ Competition Director

☐ Medical Officer / First Aid Team

सभी Officials को FIBA के प्रचलित नियमों एवं BSB द्वारा निर्धारित तकनीकी प्रावधानों के अनुसार नियुक्त एवं कार्य करना होगा।

12. परिणाम एवं विजेता (Result & Winner)

☐ निर्धारित खेल समय के अंत में अधिक अंक प्राप्त करने वाली टीम विजेता घोषित होगी।

☐ यदि चौथे क्वार्टर के अंत में दोनों टीमों का स्कोर बराबर रहता है, तो 5 मिनट का Overtime खेला जाएगा।

☐ यदि Overtime के बाद भी स्कोर बराबर रहता है, तो परिणाम प्राप्त होने तक आवश्यकतानुसार अतिरिक्त 5 मिनट के Overtime खेले जाएंगे।

☐ प्रतियोगिता के League चरण में Points Table एवं Tie-Break व्यवस्था BSB द्वारा प्रतियोगिता प्रारम्भ होने से पूर्व जारी की जाएगी।

☐ Knock-Out मैच में विजेता का निर्धारण FIBA के प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।

13. महत्वपूर्ण निर्देश (Important Instructions)

☐ सभी टीमों को निर्धारित मैच समय से कम से कम 60 मिनट पूर्व प्रतियोगिता स्थल पर रिपोर्ट करना होगा।

☐ केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग ले सकेंगे।

☐ सभी खिलाड़ियों को प्रतियोगिता हेतु चिकित्सकीय रूप से फिट होना आवश्यक होगा।

☐ सभी खिलाड़ियों एवं टीम अधिकारियों को खेल भावना एवं अनुशासन बनाए रखना होगा।

☐ खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं टीम प्रबंधक Referee एवं Technical Officials के निर्देशों का पालन करेंगे।

☐ किसी भी प्रकार की अनुशासनहीनता, अनुचित व्यवहार, फर्जी दस्तावेज अथवा खेल भावना के विरुद्ध आचरण पर BSB प्रतियोगिता नियमों के अनुसार कार्रवाई की जा सकती है।

☐ किसी भी Protest/Objection को BSB द्वारा निर्धारित प्रक्रिया एवं समय सीमा के भीतर प्रस्तुत करना होगा।

☐ जिन विषयों का उल्लेख इस नियमावली में नहीं है, उनका निर्णय **International Basketball Federation (FIBA), Basketball Federation of India (BFI), लागू National School Games/SGFI नियमों तथा BSB तकनीकी समिति** के प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।

☐ भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) को आवश्यकता के अनुसार प्रतियोगिता के प्रारूप, तकनीकी प्रावधानों एवं प्रशासनिक नियमों में संशोधन करने का अधिकार सुरक्षित रहेगा।

☐ किसी भी स्थिति में BSB द्वारा जारी नवीनतम Competition Circular/Technical Instructions को अंतिम माना जाएगा।

10. जूडो (JUDO)

राष्ट्रीय विद्यालय खेल प्रतियोगिता

(अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

BSB National School Games – Rules, Regulations & Technical Provisions

1. परिचय (Introduction)

जूडो एक तकनीकी एवं अनुशासित मार्शल आर्ट/प्रतियोगी खेल है, जिसमें फेंक (Throw), पकड़ (Grip), नियंत्रण (Control), पिन (Hold-down) तथा निर्धारित जूडो तकनीकों के माध्यम से मुकाबले का निर्णय किया जाता है। भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा आयोजित राष्ट्रीय विद्यालय जूडो प्रतियोगिताएँ लागू International Judo Federation (IJF), Judo Federation of India (JFI) तथा School Games Federation of India (SGFI) के प्रचलित तकनीकी नियमों एवं प्रतियोगिता प्रावधानों के अनुरूप आयोजित की जाएँगी।

2. आयु वर्ग (Age Categories)

क्रम	वर्ग	पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि एवं लागू SGFI पात्रता नियमों के अनुसार
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि एवं लागू SGFI पात्रता नियमों के अनुसार
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ तिथि एवं लागू SGFI पात्रता नियमों के अनुसार

नोट: आयु-पात्रता, जन्मतिथि प्रमाण तथा विद्यार्थी की नियमित विद्यालयी स्थिति का सत्यापन BSB द्वारा जारी प्रतियोगिता अधिसूचना/प्रवेश नियमों के अनुसार किया जाएगा।

3. टीम गठन एवं प्रविष्टि (Team Composition & Entries)

विवरण	प्रावधान
खिलाड़ी	प्रत्येक स्वीकृत भार वर्ग में अधिकतम 01 खिलाड़ी
प्रशिक्षक (Coach)	01
टीम प्रबंधक (Manager)	01

- प्रत्येक खिलाड़ी केवल एक (01) भार वर्ग में भाग ले सकेगा।
- प्रविष्टियाँ BSB द्वारा जारी आधिकारिक प्रवेश/नामांकन नियमों के अनुसार होंगी।
- केवल पंजीकृत, पात्र एवं सत्यापित खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग ले सकेंगे।

4. स्वीकृत भार वर्ग (Approved Weight Categories)

BSB National School Games में भार वर्ग निम्नलिखित SGFI के उपलब्ध प्रचलित भार-वर्ग प्रावधानों के अनुसार रखे जाएंगे। यदि संबंधित सत्र के लिए SGFI/JFI द्वारा संशोधित भार वर्ग जारी किए जाते हैं, तो नवीनतम आधिकारिक अधिसूचना प्रभावी होगी।

वर्ग	बालक	बालिका
अंडर-14	-25, -30, -35, -40, -45, -50, +50 किग्रा	-23, -27, -32, -36, -40, -44, +44 किग्रा
अंडर-17	-40, -45, -50, -55, -60, -66, -73, -81, -90, +90 किग्रा	-36, -40, -44, -48, -52, -57, -63, -70, +70 किग्रा
अंडर-19	-40, -45, -50, -55, -60, -66, -73, -81, -90, +90 किग्रा	-36, -40, -44, -48, -52, -57, -63, -70, +70 किग्रा

5. आधिकारिक वजन परीक्षण (Official Weigh-in)

- सभी खिलाड़ियों का आधिकारिक वजन परीक्षण आयोजन समिति द्वारा निर्धारित समय एवं स्थान पर किया जाएगा।
- खिलाड़ी केवल अपने सत्यापित भार वर्ग में ही भाग ले सकेगा।
- निर्धारित समय पर वजन परीक्षण में अनुपस्थित रहने या निर्धारित भार वर्ग की सीमा से बाहर पाए जाने पर खिलाड़ी की पात्रता संबंधित तकनीकी नियमों के अनुसार तय की जाएगी।
- वजन परीक्षण के लिए BSB/आयोजक द्वारा निर्धारित पहचान एवं पात्रता दस्तावेज प्रस्तुत करना अनिवार्य होगा।

6. प्रतियोगिता प्रारूप (Competition Format)

- प्रतियोगिता का ड्रॉ एवं ब्रैकेट तकनीकी समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।
- प्रतियोगिता में Knock-Out System तथा जहाँ लागू हो Repechage System का उपयोग किया जा सकता है।
- प्रविष्टियों की संख्या एवं लागू JFI/SGFI प्रावधानों के अनुसार प्रतियोगिता प्रारूप में आवश्यक तकनीकी परिवर्तन किए जा सकते हैं।

7. प्रतियोगिता क्षेत्र एवं उपकरण (Competition Area & Equipment)

- IJF/JFI/SGFI मानकों के अनुरूप स्वीकृत जूडो मैट एवं सुरक्षा क्षेत्र।
- स्कोरबोर्ड/इलेक्ट्रॉनिक स्कोरिंग सिस्टम।
- डिजिटल टाइमर/मैच क्लॉक।
- वजन मशीन (Certified Weighing Scale)।
- स्कोर शीट एवं आवश्यक स्टेशनरी।
- प्राथमिक उपचार एवं चिकित्सकीय सहायता।

8. खिलाड़ियों की वेशभूषा (Dress Code)

- स्वीकृत Judo Gi (Judogi) का उपयोग अनिवार्य होगा।

- Judogi का आकार, मजबूती, बेल्ट तथा अन्य आवश्यकताओं के संबंध में लागू IJF/JFI/SGFI नियमों का पालन किया जाएगा।
- जूडो मैट पर स्वीकृत जूडो अभ्यास/प्रतियोगिता जूते के बिना प्रवेश किया जाएगा; मैट क्षेत्र में केवल नियमसम्मत पोशाक की अनुमति होगी।
- नाखून छोटे एवं साफ होने चाहिए तथा व्यक्तिगत स्वच्छता बनाए रखना अनिवार्य होगा।
- चेन, अंगूठी, घड़ी, कड़ा, बालियाँ तथा अन्य कठोर/धातु आभूषण निषिद्ध होंगे।

9. मुकाबले की अवधि (Contest Duration)

मुकाबले की अवधि संबंधित आयु वर्ग, प्रतियोगिता स्तर तथा उस सत्र में लागू IJF/JFI/SGFI नियमों के अनुसार तकनीकी समिति द्वारा निर्धारित की जाएगी। किसी विशेष प्रतियोगिता के लिए जारी Technical Handbook/Competition Bulletin में दी गई अवधि अंतिम मानी जाएगी।

आयु वर्ग	समय नियंत्रण
अंडर-14	BSB/SGFI द्वारा प्रतियोगिता से पूर्व अधिसूचित
अंडर-17	लागू IJF/JFI/SGFI नियमों के अनुसार
अंडर-19	लागू IJF/JFI/SGFI नियमों के अनुसार

10. खेल के सामान्य नियम (General Rules)

- मुकाबले में केवल अधिकृत एवं नियमसम्मत जूडो तकनीकों का प्रयोग किया जाएगा।
- प्रतिद्वंद्वी की सुरक्षा को प्राथमिकता दी जाएगी तथा निषिद्ध/खतरनाक तकनीकों पर लागू नियमों के अनुसार कार्रवाई होगी।
- ग्रिप (Kumi-kata), फेंक, नियंत्रण एवं मैट पर नियंत्रण संबंधी नियम लागू IJF/JFI/SGFI प्रावधानों के अनुसार होंगे।
- रेफरी के निर्देशों का पालन करना अनिवार्य होगा।
- खिलाड़ी द्वारा अनुचित विलंब, निष्क्रियता अथवा नियम-विरुद्ध व्यवहार पर संबंधित दण्ड लागू किया जा सकता है।

11. अंक, परिणाम एवं दण्ड (Scoring, Results & Penalties)

- विजेता का निर्धारण Ippon, लागू Waza-ari/Yoko स्कोरिंग प्रावधानों, Golden Score, दण्ड अथवा अन्य लागू IJF/JFI नियमों के अनुसार किया जाएगा।
- Shido तथा अन्य दण्ड संबंधित वर्तमान तकनीकी नियमों के अनुसार दिए जाएंगे।
- गंभीर अथवा असुरक्षित आचरण पर खिलाड़ी को प्रतियोगिता से अयोग्य ठहराया जा सकता है।
- समान स्कोर की स्थिति में लागू Golden Score/Tie-break प्रावधान प्रभावी होंगे।

12. अधिकारी (Officials)

- Referee / मुख्य निर्णायक
- Judges/तकनीकी अधिकारी, जहाँ लागू हो
- Scoreboard/Scorekeeper

- Timekeeper
- Weigh-in Officials
- Competition Director/Technical Delegate
- Medical Officer/First Aid Team

13. महत्वपूर्ण निर्देश (Important Instructions)

- सभी टीमों एवं खिलाड़ियों को आयोजन समिति द्वारा निर्धारित रिपोर्टिंग समय पर उपस्थित होना होगा।
- वजन परीक्षण, दस्तावेज सत्यापन एवं प्रतियोगिता ड्रॉ में निर्धारित समय का पालन अनिवार्य होगा।
- केवल पंजीकृत एवं पात्र खिलाड़ी ही प्रतियोगिता में भाग ले सकेंगे।
- खेल भावना, अनुशासन एवं रेफरी/तकनीकी अधिकारियों के निर्देशों का पालन अनिवार्य होगा।
- डोपिंग-रोधी नियमों के संबंध में लागू NADA/WADA प्रावधान प्रभावी होंगे।
- जिन विषयों का उल्लेख इस नियमावली में नहीं है, उनका निर्णय लागू IJF, JFI, SGFI तथा BSB तकनीकी समिति के नवीनतम प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।
- BSB को प्रतियोगिता की आवश्यकता के अनुसार प्रशासनिक एवं आयोजन संबंधी प्रावधानों में संशोधन करने का अधिकार सुरक्षित रहेगा; तकनीकी खेल नियमों में संशोधन केवल संबंधित मान्यता प्राप्त निकाय के लागू नियमों के अनुरूप किया जाएगा।

नियम स्रोत: SGFI के National School Games rules/notifications तथा उपलब्ध SGFI weight-category circulars के आधार पर school-level provisions तैयार किए गए हैं; संबंधित सत्र में जारी नवीनतम आधिकारिक नियम/अधिसूचना को प्राथमिकता दी जाएगी।

11. मल्लखंब (MALLAKHAMB)

राष्ट्रीय विद्यालय खेल प्रतियोगिता (अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

BSB National School Games – Rules, Regulations & Technical Provisions

1. परिचय (Introduction)

मल्लखंब भारत की पारंपरिक एवं तकनीकी शारीरिक कला/खेल विधा है, जिसमें शक्ति, लचीलापन, संतुलन, समन्वय, साहस एवं शरीर नियंत्रण का विशेष महत्व है। भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा आयोजित राष्ट्रीय विद्यालय मल्लखंब प्रतियोगिताएँ लागू School Games Federation of India (SGFI) तथा Mallakhamb Federation of India (MFI) के प्रचलित तकनीकी नियमों, judging provisions एवं competition structure के अनुरूप आयोजित की जाएँगी।

2. आयु वर्ग (Age Categories)

क्रम	वर्ग	पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ/प्रचलित SGFI आयु नियमों के अनुसार
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ/प्रचलित SGFI आयु नियमों के अनुसार
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	BSB द्वारा निर्धारित कट-ऑफ/प्रचलित SGFI आयु नियमों के अनुसार

SGFI Mallakhamb rules में U-14, U-17 और U-19 Boys & Girls आयु वर्ग निर्धारित हैं तथा आयु की गणना संबंधित नियमों में दिए cut-off provision के अनुसार की जाती है। BSB प्रतियोगिता में संबंधित सत्र की आधिकारिक अधिसूचना लागू होगी।

3. स्पर्धाएँ एवं उपकरण (Events & Apparatus)

वर्ग	मुख्य स्पर्धा
अंडर-14 बालक	Pole Mallakhamb
अंडर-17 बालक	Pole Mallakhamb
अंडर-19 बालक	Pole Mallakhamb
अंडर-14 बालिका	Rope Mallakhamb
अंडर-17 बालिका	Rope Mallakhamb
अंडर-19 बालिका	Rope Mallakhamb

नोट: उपर्युक्त school competition structure SGFI के उपलब्ध Mallakhamb rules पर आधारित है। BSB द्वारा किसी सत्र में अन्य apparatus/event को आधिकारिक रूप से शामिल किया जाता है तो वह Technical Handbook/Competition Bulletin में स्पष्ट किया जाएगा।

4. टीम गठन (Team Composition)

विवरण	प्रावधान
प्रत्येक आयु वर्ग में प्रतियोगी	न्यूनतम 03 एवं अधिकतम 04 प्रतियोगी
Coach	BSB/आयोजक द्वारा स्वीकृत प्रवेश नियमों के अनुसार
Manager	BSB/आयोजक द्वारा स्वीकृत प्रवेश नियमों के अनुसार

- SGFI Mallakhamb rules के अनुसार प्रत्येक age group में टीम में कम से कम 3 एवं अधिकतम 4 competitors का प्रावधान है।
- केवल पंजीकृत एवं पात्र प्रतियोगी ही भाग ले सकेंगे।
- Coach/Manager प्रतियोगिता क्षेत्र में केवल निर्धारित स्थान पर रहेंगे और प्रदर्शन के दौरान प्रतियोगी/अधिकारी को बाधित या निर्देशित नहीं करेंगे।

5. उपकरण एवं मानक (Apparatus Specifications)

- Pole Mallakhamb के लिए SGFI/MFI स्वीकृत लकड़ी का पोल एवं सुरक्षित fixation आवश्यक होगा।
- Rope Mallakhamb के लिए SGFI/MFI स्वीकृत rope apparatus एवं सुरक्षित suspension system का उपयोग किया जाएगा।
- प्रत्येक apparatus के आसपास पर्याप्त safety clearance तथा केवल अधिकृत प्रतियोगी एवं अधिकारी के प्रवेश की व्यवस्था होगी।
- उपकरणों के dimensions, material, height, thickness एवं अन्य technical specifications संबंधित सत्र के लागू SGFI/MFI नियमों के अनुसार होंगे।
- अभ्यास एवं प्रदर्शन के लिए पर्याप्त safety mats अनिवार्य होंगे।

6. प्रतियोगिता क्षेत्र एवं सुरक्षा (Competition Area & Safety)

- विभिन्न apparatus के बीच पर्याप्त अंतर रखा जाएगा; SGFI के उपलब्ध नियमों में कम से कम 10 मीटर spacing का प्रावधान दिया गया है।
- Competition Area में केवल प्रतियोगी एवं अधिकृत अधिकारी प्रवेश कर सकेंगे।
- Apparatus की स्थिरता, fixation, matting एवं safety accessories का निरीक्षण प्रतियोगिता से पूर्व Technical Committee द्वारा किया जाएगा।
- चिकित्सकीय सहायता एवं First Aid व्यवस्था प्रतियोगिता स्थल पर उपलब्ध रहेगी।

7. खिलाड़ियों की वेशभूषा (Dress Code)

- बालक – Pole Mallakhamb के लिए नियमसम्मत Langot/Janghiya तथा संबंधित SGFI/MFI-approved attire
- Rope Mallakhamb के लिए SGFI/MFI नियमों के अनुरूप shorts/T-shirt अथवा approved wrestling-type costume, जहाँ लागू हो।
- बालिकाएँ – नियमसम्मत Gym-suit/Leotard (जहाँ लागू), तथा SGFI/MFI द्वारा अनुमत attire
- पोशाक साफ, सुरक्षित एवं apparatus पर प्रदर्शन के लिए उपयुक्त होनी चाहिए।
- चेन, अंगूठी, घड़ी, कड़ा, बालियाँ तथा अन्य कठोर/धातु आभूषण निषिद्ध होंगे।

8. प्रतियोगिता प्रारूप (Competition Structure)

- Competition No. I – Team Championship एवं आगे की स्पर्धाओं के लिए qualification का आधार।
- जहाँ compulsory set निर्धारित है, वहाँ Competition IA में compulsory exercises कराए जाएँगे।
- लागू आयु वर्गों में आवश्यक qualifying score प्राप्त करने वाले प्रतियोगी optional exercises के लिए qualify करेंगे।
- Competition IB – Optional Exercises, जहाँ लागू हो।
- Competition No. III – Apparatus Championship के लिए qualifying competitors का प्रदर्शन, जहाँ संबंधित competition structure में लागू हो।
- प्रतियोगिता का अंतिम कार्यक्रम, qualifying criteria एवं event sequence BSB Technical Committee द्वारा जारी Technical Handbook के अनुसार होगा।

9. प्रदर्शन की अवधि एवं judging (Performance & Judging)

प्रदर्शन की अवधि, warning signal तथा final time-up लागू SGFI/MFI rules के अनुसार होंगे। उपलब्ध SGFI Mallakhamb rules में प्रदर्शन के दौरान 60 seconds पर warning तथा 90 seconds पर final whistle/time-up का प्रावधान दिया गया है; संबंधित सत्र की नवीनतम अधिसूचना को प्राथमिकता दी जाएगी।

- प्रत्येक apparatus पर Chief Judge एवं Judges का panel नियुक्त किया जाएगा।
- Judges प्रदर्शन की गुणवत्ता, तकनीकी निष्पादन एवं लागू Code/Rules के अनुसार अंक प्रदान करेंगे।
- स्कोरिंग में लागू नियमों के अनुसार न्यूनतम एवं अधिकतम judge scores को हटाकर शेष scores का mean/average निकाला जा सकता है।
- समय सीमा के उल्लंघन अथवा अन्य लागू deductions को final score में नियमानुसार समायोजित किया जाएगा।

10. अंक प्रणाली एवं परिणाम (Scoring & Results)

- Team Championship का निर्धारण Competition No. I के लागू team-scoring provisions के अनुसार किया जाएगा।
- Apparatus Championship का निर्धारण संबंधित apparatus के qualifying एवं final competition scores के आधार पर किया जाएगा, जहाँ लागू हो।
- Merit/individual rankings लागू Technical Rules एवं score sheets के अनुसार घोषित की जाएँगी।
- Tie की स्थिति में लागू SGFI/MFI tie provisions प्रभावी होंगे।
- यदि किसी competition को अपरिहार्य कारण से पूरा नहीं किया जा सके, तो Jury of Appeal/Technical Committee लागू नियमों के अनुसार परिणाम तय करेगी।

11. अधिकारी (Officials)

- Competition Director
- Chief Judge
- Judges
- Scorer
- Time Keeper
- Set Writer, जहाँ आवश्यक हो
- Technical Committee/Technical Delegate
- Medical Officer/First Aid Team
- Jury of Appeal, जहाँ लागू हो

12. अनुशासन एवं आचार संहिता (Discipline & Code of Conduct)

- प्रतियोगियों को निर्धारित क्रम एवं समय पर Chief Judge के समक्ष रिपोर्ट करना होगा।
- प्रतियोगिता क्षेत्र में अनधिकृत व्यक्ति का प्रवेश निषिद्ध होगा।
- Coach/Manager द्वारा प्रदर्शन के दौरान प्रतियोगी या officials को बाधित करना निषिद्ध होगा।
- अनुचित व्यवहार, जानबूझकर apparatus को नुकसान पहुँचाना, सुरक्षा नियमों का उल्लंघन या officials के निर्देशों की अवहेलना पर चेतावनी, deduction, disqualification अथवा अन्य दण्ड लगाया जा सकता है।

13. महत्वपूर्ण निर्देश (Important Instructions)

- सभी प्रतियोगियों एवं टीम अधिकारियों को आयोजन समिति द्वारा निर्धारित reporting time पर उपस्थित होना होगा।
- Age verification एवं eligibility documents का सत्यापन प्रतियोगिता से पूर्व किया जा सकता है।
- केवल पंजीकृत एवं पात्र प्रतियोगियों को भाग लेने की अनुमति होगी।

- Apparatus पर प्रदर्शन से पूर्व warm-up एवं safety check अनिवार्य होगा।
- प्रतियोगिता के दौरान Chief Judge, Judges एवं Technical Committee के निर्देशों का पालन करना अनिवार्य होगा।
- जिन विषयों का उल्लेख इस नियमावली में नहीं है, उनका निर्णय लागू SGFI, MFI तथा BSB Technical Committee के नवीनतम प्रचलित नियमों के अनुसार किया जाएगा।
- BSB को प्रतियोगिता की आवश्यकता के अनुसार प्रशासनिक एवं आयोजन संबंधी प्रावधानों में संशोधन करने का अधिकार सुरक्षित रहेगा; तकनीकी प्रावधान संबंधित मान्यता प्राप्त निकाय के लागू नियमों के अनुरूप रहेंगे।

नियम स्रोत: SGFI के उपलब्ध Mallakhamb Rules & Regulations में age groups, school events, team strength, apparatus, judging, competition structure, performance timing तथा tie provisions दिए गए हैं। संबंधित सत्र में जारी नवीनतम SGFI/MFI नियम/अधिसूचना को प्राथमिकता दी जाएगी।

12. योगासन प्रतियोगिता – नियम एवं विनियम

योगासन प्रतियोगिता का संचालन भारतीय शिक्षा बोर्ड (BSB) द्वारा निर्धारित नियमों एवं विनियमों के साथ-साथ **Yogasana Bharat / World Yogasana** के प्रचलित तकनीकी नियमों एवं **Code of Points** के अनुसार किया जाएगा। तकनीकी विषयों में Federation के लागू नियमों को प्राथमिकता दी जाएगी।

1. आयु वर्ग एवं पात्रता

BSB National School Games में योगासन प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी:

क्र. सं.	आयु वर्ग	पात्रता
1.	Under-14 (बालक एवं बालिका)	निर्धारित Cut-off Date के अनुसार 14 वर्ष से कम
2.	Under-17 (बालक एवं बालिका)	निर्धारित Cut-off Date के अनुसार 17 वर्ष से कम
3.	Under-19 (बालक एवं बालिका)	निर्धारित Cut-off Date के अनुसार 19 वर्ष से कम

नोट: आयु की गणना BSB द्वारा जारी प्रतियोगिता सूचना/Notification में निर्धारित Cut-off Date के अनुसार की जाएगी।

2. प्रतियोगिता की स्पर्धाएँ (Events)

BSB National School Games में निम्नलिखित योगासन स्पर्धाएँ आयोजित की जाएँगी:

1. **Traditional Yogasana – Individual**

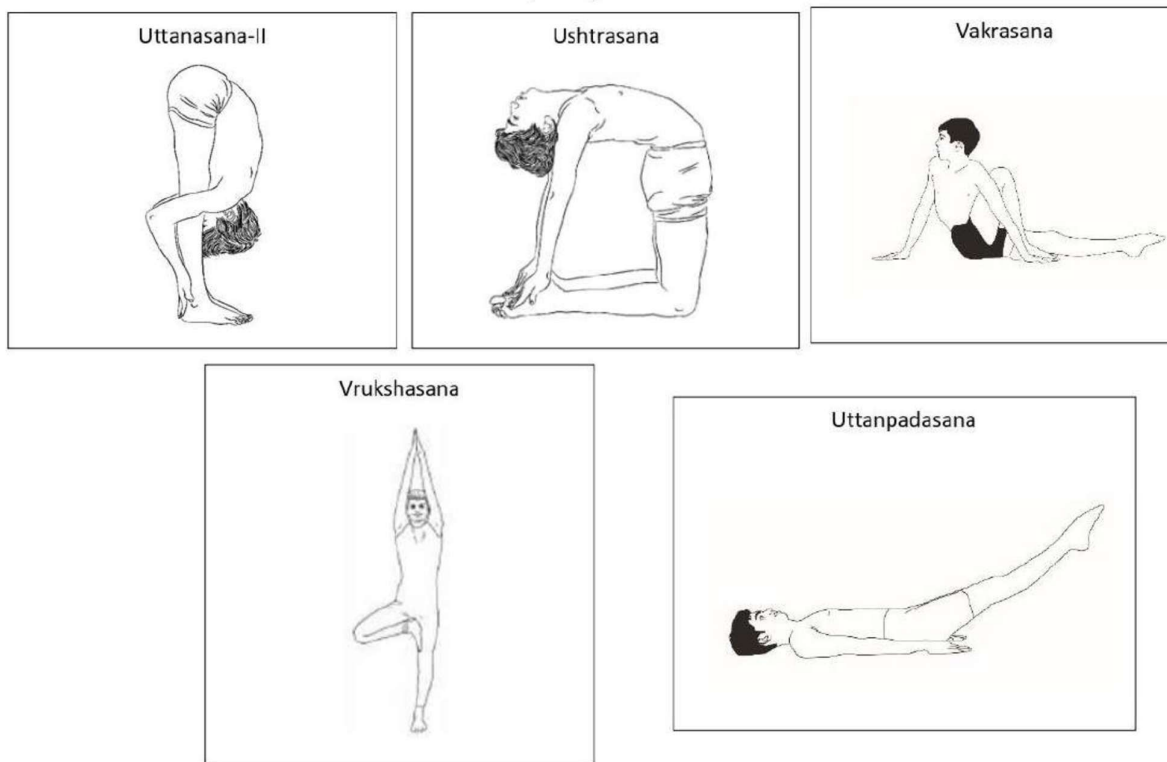
पारंपरिक योगासन – व्यक्तिगत

Traditional Yogasana – Individual

TRADITIONAL YOGASANA EVENT

Male & Female

Compulsory Asana Chart



2. Artistic Yogasana – Individual

कलात्मक योगासन – व्यक्तिगत

3. Artistic Yogasana – Pair

कलात्मक योगासन – युगल

4. Rhythmic Yogasana – Pair

तालात्मक योगासन – युगल

इन सभी स्पर्धाओं का तकनीकी संचालन लागू **Yogasana Bharat / World Yogasana Code of Points** के अनुसार किया जाएगा।

3. बालक एवं बालिका वर्ग

1. बालक एवं बालिका वर्ग की प्रतियोगिताएँ अलग-अलग आयोजित की जाएँगी।
2. प्रत्येक खिलाड़ी को अपनी निर्धारित आयु श्रेणी में ही भाग लेना होगा।
3. किसी खिलाड़ी को गलत आयु वर्ग में भाग लेने की अनुमति नहीं होगी।
4. आयु एवं पात्रता से संबंधित दस्तावेजों का सत्यापन आयोजन समिति द्वारा किया जा सकता है।

4. खिलाड़ी का पंजीकरण

प्रत्येक विद्यालय अपने पात्र खिलाड़ियों का पंजीकरण BSB द्वारा निर्धारित प्रक्रिया एवं समय-सीमा के अनुसार करेगा। पंजीकरण के समय निम्न जानकारी/दस्तावेज आवश्यक हो सकते हैं:

- विद्यालय द्वारा प्रमाणित खिलाड़ी सूची
- जन्म प्रमाण-पत्र अथवा मान्य आयु प्रमाण
- वैध विद्यालय पहचान-पत्र
- पात्रता प्रमाण-पत्र
- मेडिकल फिटनेस प्रमाण-पत्र, यदि आवश्यक हो
- BSB द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज

गलत, अधूरे अथवा फर्जी दस्तावेज पाए जाने पर खिलाड़ी की प्रविष्टि निरस्त की जा सकती है।

5. Traditional Yogasana – Individual

पारंपरिक योगासन – व्यक्तिगत

1. यह व्यक्तिगत स्पर्धा होगी।
2. खिलाड़ी निर्धारित योगासनों का प्रदर्शन करेगा।
3. आसनों का प्रदर्शन लागू Federation Technical Rules/Code of Points के अनुसार किया जाएगा।
4. आसन की शुद्धता, तकनीक, शरीर का सही सौरेखण, संतुलन, स्थिरता एवं नियंत्रण का मूल्यांकन किया जाएगा।
5. निर्धारित आसन को सही तकनीक एवं निर्धारित प्रक्रिया के अनुसार प्रस्तुत करना अनिवार्य होगा।
6. किसी भी तकनीकी त्रुटि पर लागू नियमों के अनुसार अंक काटे जा सकते हैं।

6. Artistic Yogasana – Individual

कलात्मक योगासन – व्यक्तिगत

1. इस स्पर्धा में एक खिलाड़ी भाग लेगा।
2. प्रदर्शन में योगासन, शक्ति, लचीलापन, संतुलन, नियंत्रण, सौंदर्य एवं कलात्मक प्रस्तुति का समन्वय होना चाहिए।
3. खिलाड़ी का प्रदर्शन लागू Federation Technical Rules/Code of Points के अनुसार किया जाएगा।
4. प्रदर्शन के दौरान तकनीकी शुद्धता के साथ-साथ कलात्मकता, प्रस्तुति, अभिव्यक्ति, संगीत एवं मंच का उपयोग, जहाँ लागू हो, मूल्यांकन का हिस्सा होंगे।
5. निर्धारित तकनीकी सीमाओं एवं निषिद्ध तत्वों का पालन करना अनिवार्य होगा।

7. Artistic Yogasana – Pair

कलात्मक योगासन – युगल

1. इस स्पर्धा में दो खिलाड़ी भाग लेंगे।
2. बालक एवं बालिका वर्ग अलग-अलग आयोजित किए जाएंगे।
3. युगल प्रदर्शन में समन्वय, संतुलन, शक्ति, लचीलापन, नियंत्रण एवं कलात्मक प्रस्तुति का विशेष महत्व होगा।
4. दोनों खिलाड़ियों के बीच उचित Coordination एवं Synchronization होना चाहिए।
5. प्रदर्शन लागू Federation Technical Rules/Code of Points के अनुसार किया जाएगा।
6. निर्धारित समय, स्थान, तकनीकी आवश्यकताओं एवं प्रस्तुति संबंधी नियमों का पालन अनिवार्य होगा।

8. Rhythmic Yogasana – Pair

तालात्मक योगासन – युगल

1. इस स्पर्धा में दो खिलाड़ी भाग लेंगे।
2. बालक एवं बालिका वर्ग अलग-अलग आयोजित किए जाएंगे।
3. दोनों खिलाड़ियों द्वारा योगासनों का **एक साथ एवं समन्वित रूप से प्रदर्शन** किया जाएगा।
4. दोनों खिलाड़ियों की गति, दिशा, आसन एवं प्रस्तुति में आवश्यकतानुसार Synchronization बनाए रखना होगा।
5. प्रदर्शन में Rhythm, Coordination, Balance, Control एवं Artistic Presentation का विशेष महत्व होगा।
6. प्रदर्शन लागू Federation Technical Rules/Code of Points के अनुसार किया जाएगा।

9. तकनीकी अधिकारी एवं निर्णायक मंडल

प्रतियोगिता का संचालन योग्य एवं अधिकृत तकनीकी अधिकारियों द्वारा किया जाएगा, जिसमें आवश्यकता के अनुसार:

- Chief Judge / Chief Referee
- Technical Judges
- Difficulty Judges
- Artistry Judges
- Time Judges
- Scoring Officials
- अन्य अधिकृत Technical Officials

शामिल किए जा सकते हैं।

निर्णायकों द्वारा अंक निर्धारण लागू तकनीकी नियमों के अनुसार किया जाएगा।

10. मूल्यांकन एवं अंक प्रणाली

खिलाड़ियों के प्रदर्शन का मूल्यांकन लागू Federation Technical Rules/Code of Points के अनुसार किया जाएगा।

मूल्यांकन में, स्पर्धा के अनुसार, निम्नलिखित तकनीकी एवं कलात्मक पक्ष शामिल हो सकते हैं:

- आसन की शुद्धता
- सही तकनीक
- शरीर का सौरेखण
- संतुलन
- स्थिरता
- लचीलापन
- नियंत्रण
- कठिनाई स्तर
- प्रस्तुतीकरण
- कलात्मकता

- Rhythm एवं Synchronization
- प्रदर्शन का समय
- अन्य लागू तकनीकी मानदंड

किसी तकनीकी गलती, समय सीमा के उल्लंघन या नियमों के विरुद्ध प्रदर्शन पर लागू Code of Points के अनुसार अंक काटे जा सकते हैं।

11. प्रदर्शन का क्रम

1. खिलाड़ियों का प्रदर्शन क्रम आयोजन समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।
2. प्रत्येक खिलाड़ी/युगल को निर्धारित क्रम में प्रदर्शन करना होगा।
3. बिना अनुमति प्रदर्शन क्रम में परिवर्तन नहीं किया जाएगा।
4. खिलाड़ी को निर्धारित समय पर Competition Area में उपस्थित होना होगा।
5. निर्धारित समय पर अनुपस्थित रहने पर खिलाड़ी को प्रतियोगिता से वंचित किया जा सकता है।

12. प्रतियोगिता स्थल एवं सुरक्षा

1. प्रतियोगिता स्थल स्वच्छ, सुरक्षित एवं उपयुक्त होना चाहिए।
2. उचित प्रकाश एवं वेंटिलेशन की व्यवस्था होनी चाहिए।
3. प्रतियोगिता क्षेत्र में पर्याप्त सुरक्षा व्यवस्था होनी चाहिए।
4. आवश्यकतानुसार मानक Yoga Mat/Floor उपलब्ध कराया जाएगा।
5. केवल अधिकृत खिलाड़ी, प्रशिक्षक, टीम मैनेजर एवं तकनीकी अधिकारी ही Competition Area में प्रवेश कर सकेंगे।

13. खिलाड़ियों की वेशभूषा

1. खिलाड़ियों की वेशभूषा साफ-सुथरी, शालीन एवं योगासन प्रतियोगिता के लिए उपयुक्त होनी चाहिए।
2. वेशभूषा ऐसी होनी चाहिए जिससे शरीर की सही स्थिति एवं आसन की तकनीक स्पष्ट दिखाई दे।
3. बाल व्यवस्थित रूप से बंधे होने चाहिए।
4. आभूषण, घड़ी, चेन, अंगूठी, कड़ा आदि पहनना प्रतिबंधित होगा।
5. किसी भी ऐसी वस्तु का प्रयोग नहीं किया जाएगा जिससे खिलाड़ी की सुरक्षा अथवा प्रदर्शन प्रभावित हो।

14. संगीत एवं कलात्मक प्रस्तुति

Artistic एवं Rhythmic स्पर्धाओं में, जहाँ लागू हो:

1. संगीत प्रतियोगिता की प्रकृति के अनुरूप होना चाहिए।
2. संगीत एवं प्रदर्शन के बीच उचित तालमेल होना चाहिए।
3. प्रदर्शन में Rhythm एवं Synchronization बनाए रखना होगा।
4. कलात्मक प्रस्तुति शालीन एवं खेल भावना के अनुरूप होनी चाहिए।
5. निषिद्ध वस्तुओं अथवा तकनीकों का प्रयोग नहीं किया जाएगा।

15. चिकित्सा एवं सुरक्षा

1. प्रतियोगिता स्थल पर प्राथमिक उपचार की व्यवस्था उपलब्ध रहेगी।
2. आवश्यकता पड़ने पर Medical Officer/Medical Support उपलब्ध कराया जाएगा।
3. घायल अथवा अस्वस्थ खिलाड़ी को चिकित्सकीय अनुमति के बिना प्रतियोगिता में भाग लेने की अनुमति नहीं दी जाएगी।
4. प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों की स्वास्थ्य एवं फिटनेस के लिए उत्तरदायी होगा।
5. खिलाड़ी की सुरक्षा को सर्वोच्च प्राथमिकता दी जाएगी।

16. अनुशासन

निम्नलिखित कार्य अनुशासनहीनता माने जाएंगे:

- निर्णायकों अथवा तकनीकी अधिकारियों से अभद्र व्यवहार
- प्रतियोगिता में बाधा उत्पन्न करना
- गलत अथवा फर्जी दस्तावेज प्रस्तुत करना
- अनुचित साधनों का प्रयोग
- तकनीकी नियमों का जानबूझकर उल्लंघन
- खेल भावना के विरुद्ध कार्य करना
- आयोजन समिति अथवा अधिकारियों के निर्देशों की अवहेलना

आवश्यकतानुसार आयोजन समिति चेतावनी, दंड, निलंबन अथवा अयोग्यता घोषित कर सकती है।

17. आपत्ति / Protest

1. किसी भी तकनीकी आपत्ति को केवल अधिकृत Team Manager/Coach द्वारा निर्धारित समय-सीमा के भीतर लिखित रूप में प्रस्तुत किया जाएगा।
2. आपत्ति निर्धारित प्रक्रिया एवं प्रपत्र के अनुसार प्रस्तुत करनी होगी।
3. तकनीकी मामलों में निर्णय सक्षम Technical Committee/Jury द्वारा लागू नियमों के अनुसार किया जाएगा।
4. सक्षम तकनीकी प्राधिकारी का निर्णय लागू नियमों के अधीन अंतिम एवं बाध्यकारी होगा।

18. परिणाम एवं Tie-Break

1. प्रतियोगिता के परिणाम आधिकारिक Scoring System के आधार पर घोषित किए जाएंगे।
2. समान अंक होने की स्थिति में लागू Federation Technical Rules/Code of Points के अनुसार Tie-Break प्रक्रिया अपनाई जाएगी।
3. परिणाम केवल अधिकृत Scoring/Technical Officials द्वारा प्रमाणित किए जाएंगे।

19. पुरस्कार

BSB द्वारा निर्धारित नियमों के अनुसार विजेता खिलाड़ियों को पुरस्कार प्रदान किए जाएंगे।

- प्रथम स्थान – स्वर्ण पदक एवं प्रमाण-पत्र

- द्वितीय स्थान – रजत पदक एवं प्रमाण-पत्र
- तृतीय स्थान – कांस्य पदक एवं प्रमाण-पत्र

अन्य Merit/Participation Certificates BSB के निर्णय के अनुसार दिए जा सकते हैं।

20. सामान्य निर्देश

1. सभी खिलाड़ी एवं टीम अधिकारी प्रतियोगिता प्रारंभ होने से निर्धारित समय पूर्व आयोजन स्थल पर उपस्थित होंगे।
2. सभी खिलाड़ी Registration एवं Document Verification प्रक्रिया में भाग लेंगे।
3. सभी खिलाड़ी, प्रशिक्षक एवं टीम मैनेजर अनुशासन एवं खेल भावना बनाए रखेंगे।
4. प्रतियोगिता के दौरान बिना अनुमति मोबाइल फोन अथवा अन्य इलेक्ट्रॉनिक उपकरणों का उपयोग नहीं किया जाएगा।
5. प्रतियोगिता क्षेत्र में केवल अधिकृत व्यक्तियों को प्रवेश दिया जाएगा।
6. सभी प्रतिभागियों को आयोजन समिति एवं तकनीकी अधिकारियों के निर्देशों का पालन करना होगा।
7. प्रतियोगिता से संबंधित जिन विषयों का उल्लेख इन नियमों में नहीं किया गया है, उनका निर्णय **Yogasana Bharat / World Yogasana के लागू Technical Rules & Code of Points** तथा BSB के आधिकारिक निर्देशों के अनुसार किया जाएगा।

21. तकनीकी नियमों की प्राथमिकता

योगासन की तकनीकी स्पर्धाओं के संबंध में जहाँ BSB के नियमों में कोई विशेष प्रावधान नहीं दिया गया है, वहाँ **Yogasana Bharat / World Yogasana के लागू Technical Rules एवं Code of Points** का पालन किया जाएगा।

BSB National School Games की Age Categories केवल:

Under-14 | Under-17 | Under-19

होंगी।

इनके अतिरिक्त कोई अन्य Age Category BSB National School Games के अंतर्गत मान्य नहीं होगी।

13. फुटबॉल (Football)

फुटबॉल प्रतियोगिता के संचालन हेतु नियम एवं विनियम (अंडर-14, अंडर-17 एवं अंडर-19 बालक एवं बालिका वर्ग)

बोर्ड द्वारा आयोजित फुटबॉल प्रतियोगिता All India Football Federation (AIFF), School Games Federation of India (SGFI) तथा FIFA/IFAB के लागू एवं प्रचलित तकनीकी नियमों एवं Laws of the Game, तथा बोर्ड द्वारा समय-समय पर जारी निर्देशों के अनुसार आयोजित की जाएगी।

प्रतियोगिता में भाग लेने वाले सभी विद्यालय, खिलाड़ी, प्रशिक्षक, टीम प्रबंधक एवं अधिकारी इन नियमों एवं विनियमों का पालन करेंगे।

1. आयु वर्ग एवं पात्रता

BSB National School Games में फुटबॉल प्रतियोगिता निम्नलिखित आयु वर्गों में आयोजित की जाएगी:

क्र. सं.	आयु वर्ग	आयु पात्रता
1	अंडर-14 (बालक/बालिका)	निर्धारित Cut-off Date के अनुसार 14 वर्ष से कम आयु
2	अंडर-17 (बालक/बालिका)	निर्धारित Cut-off Date के अनुसार 17 वर्ष से कम आयु
3	अंडर-19 (बालक/बालिका)	निर्धारित Cut-off Date के अनुसार 19 वर्ष से कम आयु

पात्रता संबंधी प्रावधान

1. खिलाड़ी अपने निर्धारित आयु वर्ग में ही भाग लेगा।
2. बालक एवं बालिका वर्ग की प्रतियोगिताएँ अलग-अलग आयोजित की जाएँगी।
3. खिलाड़ी का विद्यालय में नियमित रूप से नामांकित होना आवश्यक होगा।
4. आयु एवं पात्रता का सत्यापन आयोजन समिति द्वारा किया जा सकता है।
5. गलत अथवा फर्जी आयु प्रमाण-पत्र पाए जाने पर खिलाड़ी/टीम को प्रतियोगिता से अयोग्य घोषित किया जा सकता है।
6. आयु निर्धारण की Cut-off Date BSB द्वारा जारी आधिकारिक Competition Notification में निर्धारित की जाएगी।

2. टीम गठन

प्रत्येक विद्यालय की फुटबॉल टीम में:

- अधिकतम 18 खिलाड़ी
- मैदान पर एक समय में 11 खिलाड़ी, जिसमें 01 गोलकीपर अनिवार्य होगा
- 01 प्रशिक्षक (Coach)
- 01 टीम प्रबंधक (Team Manager)

शामिल होंगे।

न्यूनतम खिलाड़ी

मैच शुरू अथवा जारी रखने के लिए मैदान पर खिलाड़ियों की न्यूनतम संख्या लागू **Laws of the Game** के अनुसार होगी। यदि किसी टीम के पास आवश्यक न्यूनतम खिलाड़ी उपलब्ध नहीं हैं, तो मैच रेफरी/आयोजन समिति द्वारा लागू नियमों के अनुसार निर्णय लिया जाएगा।

3. फुटबॉल मैदान (Football Ground)

फुटबॉल मैदान FIFA/IFAB Laws of the Game तथा प्रतियोगिता की आवश्यकताओं के अनुसार तैयार किया जाएगा। सामान्य 11-a-side football के लिए मैदान के आयाम प्रतियोगिता नियमों के अनुसार निर्धारित किए जाएंगे।

मैदान पर निम्नलिखित markings उपलब्ध होना आवश्यक होगा:

- Touch Line
- Goal Line
- Halfway Line
- Centre Mark
- Centre Circle
- Penalty Area
- Goal Area
- Penalty Mark
- Penalty Arc
- Corner Arc
- Technical Area

Goal

मानक 11-a-side फुटबॉल के लिए:

- **Goal Width: 7.32 मीटर**
- **Goal Height: 2.44 मीटर**

मैदान एवं गोलपोस्ट की सुरक्षा और संरचना लागू IFAB Laws of the Game के अनुसार होगी।

4. गेंद (Football)

1. प्रतियोगिता में आधिकारिक एवं मानक फुटबॉल का प्रयोग किया जाएगा।
2. गेंद का आकार/वजन संबंधित आयु वर्ग एवं प्रतियोगिता के लिए लागू तकनीकी नियमों के अनुसार होगा।
3. मैच के दौरान गेंद खराब होने की स्थिति में रेफरी की अनुमति से दूसरी स्वीकृत गेंद का प्रयोग किया जा सकता है।
4. मैच में प्रयोग होने वाली गेंद आयोजन समिति द्वारा स्वीकृत की जाएगी।

5. मैच की अवधि

BSB National School Games के लिए मैच की अवधि निम्नानुसार निर्धारित की जाएगी:

आयु वर्ग	मैच अवधि	मध्यांतर
Under-14	30 मिनट + 30 मिनट	10 मिनट
Under-17	35 मिनट + 35 मिनट	10 मिनट
Under-19	45 मिनट + 45 मिनट	15 मिनट

नोट: Youth football में match duration competition-specific regulations द्वारा निर्धारित की जा सकती है। आवश्यकता होने पर आयोजन समिति प्रतियोगिता के schedule एवं परिस्थितियों के अनुसार अवधि निर्धारित/संशोधित कर सकती है, बशर्ते यह पूर्व-निर्धारित Competition Regulations के अनुरूप हो।

6. अतिरिक्त समय (Extra Time)

Knock-out मैच में यदि निर्धारित समय के बाद दोनों टीमों के अंक बराबर हों, तो प्रतियोगिता के पूर्व-निर्धारित नियमों के अनुसार:

1. Extra Time दिया जा सकता है; अथवा
2. सीधे Penalty Shoot-out कराया जा सकता है।

Extra Time/penalty procedure Competition Regulations में मैच प्रारंभ होने से पहले स्पष्ट किया जाएगा।

7. खिलाड़ी परिवर्तन (Substitution)

1. खिलाड़ी परिवर्तन केवल रेफरी की अनुमति एवं लागू Competition Regulations के अनुसार किया जाएगा।
2. Substitute players के नाम मैच से पूर्व Team Sheet में दर्ज किए जाएंगे।
3. कितने substitutes उपयोग किए जा सकते हैं और substitution opportunities कितनी होंगी, यह BSB Competition Regulations में निर्धारित किया जाएगा।
4. Youth football में return substitutions/अन्य विशेष substitution provisions तभी लागू होंगे जब संबंधित राष्ट्रीय संघ/competition regulations द्वारा अनुमति दी गई हो।
5. Substitute खिलाड़ी को निर्धारित technical area में रहना होगा।

8. प्रतियोगिता प्रारूप

प्रतियोगिता निम्नलिखित प्रारूपों में आयोजित की जा सकती है:

- Knock-out
- League
- League-cum-Knock-out
- Group Stage + Knock-out

प्रतियोगिता का प्रारूप टीमों की संख्या, उपलब्ध समय एवं आयोजन की परिस्थितियों के अनुसार आयोजन समिति द्वारा निर्धारित किया जाएगा।

9. मैच संचालन

सभी मैच अधिकृत एवं योग्य Match Officials द्वारा संचालित किए जाएंगे।

आवश्यकतानुसार निम्न अधिकारी नियुक्त किए जा सकते हैं:

- Referee
- Assistant Referees
- Fourth Official
- Match Commissioner
- Referee Assessor
- अन्य अधिकृत Technical Officials

मुख्य नियम

1. मैच की शुरुआत Kick-off से होगी।
2. Kick-off Centre Mark से किया जाएगा।
3. Goal तभी मान्य होगा जब गेंद पूरी तरह Goal Line को पार कर जाए और कोई उल्लंघन न हुआ हो।
4. Offside के नियम लागू Laws of the Game के अनुसार होंगे।
5. Fouls एवं Misconduct के नियम लागू Laws of the Game के अनुसार होंगे।
6. Handball के नियम लागू Laws of the Game के अनुसार होंगे।
7. Free Kick, Penalty Kick, Corner Kick, Goal Kick एवं Throw-in लागू Laws of the Game के अनुसार होंगे।
8. रेफरी मैच के दौरान समय, फाउल, कार्ड, गोल एवं अन्य घटनाओं का रिकॉर्ड रखेगा।
9. रेफरी का मैदान पर दिया गया निर्णय लागू Laws एवं Competition Regulations के अनुसार मान्य होगा।

10. अंक प्रणाली

League/Group Stage में:

परिणाम	अंक
जीत	03 अंक
ड्रॉ	01 अंक
हार	00 अंक

यदि दो या अधिक टीमों के अंक समान हों, तो प्रतियोगिता के पूर्व-निर्धारित नियमों के अनुसार Tie-break criteria लागू किए जाएंगे।

प्राथमिकता के रूप में निम्नलिखित criteria अपनाए जा सकते हैं:

1. Goal Difference
2. Goals Scored
3. Head-to-Head Result
4. Fair Play/Disciplinary Record, जहाँ लागू हो
5. Penalty Shoot-out/Draw of Lots, जहाँ आवश्यक हो
6. Technical Committee का निर्णय

नोट: Tie-break का अंतिम क्रम Competition Notification में पहले से घोषित किया जाएगा।

11. खिलाड़ियों की वेशभूषा एवं उपकरण

प्रत्येक खिलाड़ी के लिए निम्नलिखित अनिवार्य होगा:

- समान एवं निर्धारित रंग की Jersey
- Shorts
- Socks
- Football Boots
- **Shin Guards**

Goalkeeper

1. Goalkeeper की Jersey का रंग अपनी टीम तथा विपक्षी टीम के खिलाड़ियों एवं Match Officials से स्पष्ट रूप से अलग होना चाहिए।
2. Goalkeeper के लिए लागू Laws of the Game के अनुसार अलग रंग की वेशभूषा आवश्यक होगी।

प्रतिबंधित वस्तुएँ

किसी भी खिलाड़ी को निम्नलिखित पहनने की अनुमति नहीं होगी:

- Chain
- Ring
- Watch
- Bracelet
- Necklace
- अन्य आभूषण अथवा ऐसी वस्तु जिससे खिलाड़ी/अन्य खिलाड़ी को चोट लग सकती हो।

खिलाड़ियों का compulsory equipment लागू Laws of the Game के अनुसार होगा।

12. Match Officials का सम्मान

1. खिलाड़ी, Coach एवं Team Manager सभी Match Officials के निर्णय का सम्मान करेंगे।
2. Referee से बहस, अभद्र व्यवहार अथवा अनुचित दबाव बनाना अनुशासनहीनता माना जाएगा।
3. केवल अधिकृत Team Captain/अधिकृत व्यक्ति ही Competition Regulations के अनुसार Referee से संवाद करेगा।
4. Match Officials की सुरक्षा एवं सम्मान सर्वोच्च प्राथमिकता होगी।

13. कार्ड एवं अनुशासन

Yellow Card

Yellow Card चेतावनी (Caution) का संकेत होगा।

Red Card

Red Card खिलाड़ी/अधिकारी के मैदान से निष्कासन (Sending-off) का संकेत होगा।

Red Card प्राप्त खिलाड़ी मैच के शेष समय में पुनः मैदान में प्रवेश नहीं कर सकेगा।

अनुशासनहीनता

निम्नलिखित कार्य अनुशासनहीनता माने जाएँगे:

- Referee/Match Officials से अभद्र व्यवहार
- जानबूझकर हिंसात्मक खेल

- गंभीर foul play
- गलत/फर्जी दस्तावेज प्रस्तुत करना
- विपक्षी खिलाड़ी को जानबूझकर नुकसान पहुँचाना
- खेल भावना के विरुद्ध आचरण
- मैच में बाधा उत्पन्न करना
- दर्शकों/अधिकारियों के साथ अनुचित व्यवहार

अतिरिक्त disciplinary action BSB/Competent Disciplinary Authority द्वारा लागू नियमों के अनुसार लिया जा सकता है।

14. आवश्यक दस्तावेज

प्रत्येक टीम को निम्नलिखित दस्तावेज प्रस्तुत करने होंगे:

1. विद्यालय द्वारा प्रमाणित Team List
2. जन्म प्रमाण-पत्र अथवा मान्य Age Proof
3. वैध School Identity Card
4. संस्था प्रमुख द्वारा प्रमाणित Eligibility Certificate
5. Medical Fitness Certificate, जहाँ आवश्यक हो
6. BSB Registration/Entry Form
7. BSB द्वारा निर्धारित अन्य आवश्यक दस्तावेज

दस्तावेजों का सत्यापन Competition Committee द्वारा किया जा सकता है।

15. Team Sheet एवं Starting XI

1. प्रत्येक टीम को मैच प्रारंभ होने से पूर्व निर्धारित समय में Team Sheet जमा करनी होगी।
2. Team Sheet में Starting XI एवं Substitute Players के नाम दर्ज किए जाएँगे।
3. Starting XI में 11 खिलाड़ी होंगे, जिनमें एक Goalkeeper होगा।
4. Team Sheet जमा करने के बाद परिवर्तन केवल लागू Competition Regulations एवं Referee की अनुमति के अनुसार किया जाएगा।
5. किसी अपात्र खिलाड़ी को Team Sheet में शामिल करने पर टीम के विरुद्ध disciplinary action लिया जा सकता है।

16. Protest / आपत्ति

1. किसी भी आपत्ति को केवल अधिकृत Team Manager द्वारा निर्धारित समय-सीमा के भीतर लिखित रूप में प्रस्तुत किया जाएगा।
2. आपत्ति निर्धारित Protest Form/Procedure के अनुसार जमा करनी होगी।
3. Technical matters से संबंधित Protest की समीक्षा सक्षम Technical Committee/Jury द्वारा की जाएगी।
4. Referee द्वारा मैदान पर लिए गए Laws of the Game के तथ्यात्मक निर्णयों के संबंध में सामान्य Protest स्वीकार्य नहीं होगा, सिवाय उन मामलों के जिन्हें लागू Competition Regulations में Appeal/Review की अनुमति दी गई हो।

17. चिकित्सा एवं सुरक्षा

1. प्रतियोगिता स्थल पर First Aid एवं आवश्यक Medical Support उपलब्ध रहेगा।
2. आवश्यकता पड़ने पर Ambulance/Emergency Medical Support की व्यवस्था की जाएगी।
3. घायल खिलाड़ी को Medical Officer की अनुमति के बिना पुनः मैदान में खेलने की अनुमति नहीं दी जाएगी।
4. Head Injury/Concussion की स्थिति में खिलाड़ी की सुरक्षा को सर्वोच्च प्राथमिकता दी जाएगी।
5. प्रत्येक विद्यालय अपने खिलाड़ियों की स्वास्थ्य एवं पात्रता के लिए उत्तरदायी होगा।
6. मैदान, Goalposts एवं अन्य खेल उपकरण सुरक्षित एवं उपयुक्त स्थिति में होने चाहिए।
7. प्रतियोगिता स्थल पर आवश्यक सुरक्षा व्यवस्था उपलब्ध रहेगी।

18. टीम एवं तकनीकी क्षेत्र (Technical Area)

1. प्रत्येक टीम के Coach, Team Manager एवं अधिकृत substitutes केवल निर्धारित Technical Area में रहेंगे।
2. Technical Area में केवल अधिकृत व्यक्तियों को बैठने/खड़े होने की अनुमति होगी।
3. Team Officials को Referee/Assistant Referee के निर्णयों में अनुचित हस्तक्षेप नहीं करना होगा।
4. Technical Area में अनुशासनहीन व्यवहार पर अधिकारी को चेतावनी अथवा बाहर भेजा जा सकता है।

19. प्रतियोगिता स्थल पर उपस्थिति

1. सभी टीमों को मैच प्रारंभ होने से कम-से-कम 60 मिनट पूर्व Competition Venue पर उपस्थित होना होगा।
2. Team Manager Registration/Verification Desk पर टीम की उपस्थिति सुनिश्चित करेगा।
3. खिलाड़ी निर्धारित समय पर Warm-up एवं Match Preparation के लिए उपस्थित होंगे।
4. निर्धारित समय पर उपस्थित न होने वाली टीम के संबंध में Competition Committee लागू नियमों के अनुसार निर्णय ले सकती है।

20. मैच का परिणाम एवं Forfeit

यदि कोई टीम:

- निर्धारित समय पर मैदान में उपस्थित नहीं होती,
- आवश्यक संख्या में पात्र खिलाड़ी उपलब्ध नहीं कराती,
- अपात्र खिलाड़ी को मैदान में उतारती है,
- अथवा Competition Regulations का गंभीर उल्लंघन करती है,

तो आयोजन समिति/Technical Committee लागू नियमों के अनुसार मैच को Forfeit घोषित कर सकती है अथवा अन्य disciplinary action ले सकती है।

21. खेल भावना (Fair Play)

सभी खिलाड़ी, Coach, Team Manager एवं Officials:

- खेल भावना बनाए रखेंगे।

- विपक्षी टीम का सम्मान करेंगे।
- Referee एवं Match Officials का सम्मान करेंगे।
- किसी भी प्रकार की हिंसा, भेदभाव या अनुचित व्यवहार नहीं करेंगे।
- प्रतियोगिता की गरिमा एवं अनुशासन बनाए रखेंगे।

22. सामान्य निर्देश

1. सभी खिलाड़ी एवं टीम अधिकारी BSB द्वारा जारी Competition Schedule का पालन करेंगे।
2. सभी टीमों को निर्धारित Reporting Time का पालन करना होगा।
3. मैच के दौरान बिना अनुमति मैदान में प्रवेश नहीं किया जाएगा।
4. खिलाड़ी एवं Team Officials आयोजन समिति तथा Match Officials के निर्देशों का पालन करेंगे।
5. मैच के दौरान अनधिकृत electronic devices का प्रयोग प्रतिबंधित हो सकता है।
6. किसी भी टीम को विपक्षी टीम, Referee या आयोजन समिति पर अनुचित दबाव बनाने की अनुमति नहीं होगी।
7. सभी प्रतिभागियों को Fair Play एवं Sportsmanship का पालन करना अनिवार्य होगा।

23. नियमों की प्राथमिकता

फुटबॉल के तकनीकी मामलों में निम्नलिखित क्रम लागू होगा:

1. BSB Competition Regulations
2. AIFF के लागू Competition/Technical Regulations
3. SGFI के लागू School Games Regulations
4. FIFA/IFAB के लागू Laws of the Game

जहाँ BSB के नियमों में किसी विषय का विशेष प्रावधान नहीं दिया गया है, वहाँ लागू AIFF/SGFI तथा FIFA/IFAB के नियमों के अनुसार निर्णय लिया जाएगा।

यदि किसी विषय पर नियमों की व्याख्या की आवश्यकता हो, तो सक्षम Technical Committee/Competition Authority का निर्णय अंतिम होगा।

24. संशोधन का अधिकार

BSB को प्रतियोगिता की आवश्यकता, सुरक्षा, आयु वर्ग, भाग लेने वाली टीमों की संख्या, समय-सारणी एवं अन्य प्रशासनिक परिस्थितियों के अनुसार इन नियमों में आवश्यक संशोधन/स्पष्टीकरण जारी करने का अधिकार होगा।

ऐसे संशोधन प्रतियोगिता प्रारंभ होने से पूर्व अथवा आवश्यक स्थिति में प्रतियोगिता के दौरान आधिकारिक रूप से अधिसूचित किए जाएंगे।